



Mi Universidad

Cuadro sinóptico

Nombre del Alumno: Ricardo Cordova Santiz

Nombre del tema: ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

Parcial : I

Grupo: A

Nombre de la Materia: COMPUTACION I

Nombre del profesor: ALDO IRECTA NAJERA

Nombre de la Licenciatura: Veterinaria

Cuatrimestre: I



Que es la informática

Definición

Estudia el hardware, las redes de datos y el software.



Aplicación

Gestión de negocios, almacenamiento y consulta de información, etc.

Importancia

Estudio de métodos, procesos, técnicas, desarrollos y su utilización en ordenadores.



Tipos

- 1. Cibernética
- 2. Robótica
- 3. Computación,
- 4. Ofimática

Característica

Abordaje teórico como el práctico de los sistemas informáticos.



Donde podemos aplicar la informática

Dónde se aplica

Control de procesos, industria, robótica, comunicaciones, control de transportes, investigación, desarrollo de juegos,

Informática básica

los procesadores de texto, las hojas de cálculo y las bases de datos.

Informática educativa

Diseñar cursos en línea. Administrador de servidores de Entornos Virtuales de Enseñanza Aprendizaje.

Informática en el hogar

Existen televisores, equipos de sonido e infinidad de electrodomésticos que están hecho con estas tecnologías para que todos los integrantes de la familia naveguen sin parar.

computadora

Que es

Máquina electrónica digital programable que ejecuta una serie de comandos para procesar los datos de entrada



sirve

Permiten procesar y ordenar información.

Función

Manipular los datos de diferentes maneras para: realizar cálculos, modificar palabras e imágenes, ordenar o alterar el orden de los datos.

FUNCIONES BÁSICAS DEL COMPUTADOR

- 1) Entrada
- 2) Procesamiento
- 3) Almacenamiento
- 4) Salida



Característica

1. Procesador
2. Memoria RAM
3. Sistema operativo
4. Disco duro
5. Puertos/entradas USB
6. Conectores
7. Tarjeta gráfica
8. Sistema operativo
9. Rendimiento
10. Tipo de computadora

