



**Mi Universidad**

**Súper Nota.**

*Nombre del Alumno: Julio Cesar Domínguez Costa.*

*Nombre del tema: Distribución de probabilidad.*

*Parcial: 3.*

*Nombre de la Materia: Bioestadística.*

*Nombre del profesor: Aldo Irecta Nájera.*

*Nombre de la Licenciatura: enfermería.*

*Cuatrimestre: Cuarto 4.*

### 3.5 Muestreo aleatorio simple.

El muestreo aleatorio simple es un subconjunto de una muestra elegida de una población más grande. Cada individuo se elige al azar y por pura casualidad. En este tipo de muestreo cada individuo tiene la misma probabilidad de ser elegido en cualquier etapa del proceso.



### ¿Quieres saber cómo realizar un muestreo aleatorio simple?

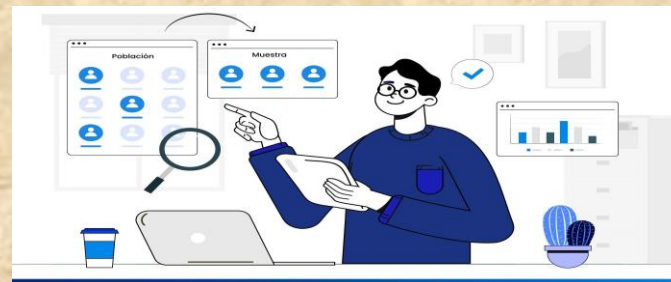
- 1.- Prepara una lista de todos los miembros de la población, posterior a esto marca a cada miembro con un número específico.
- 2.- De esta población, las muestras aleatorias se eligen de dos maneras: tablas de números aleatorios y con un software de generador de números aleatorios. Se recomienda (y comúnmente es lo que prefieren los investigadores) un software generador de números aleatorios, ya que los números de muestra se generan sin interferencia humana.



### Distribución de probabilidad

### 3.6 Justificación del muestreo

En vez de tomar un censo completo, los procedimientos de muestreo estadístico se han convertido en la herramienta preferida en la mayoría de las situaciones de investigación. Existen tres razones principales para extraer una muestra. Antes que todo, por lo general, lleva demasiado tiempo realizar un censo completo. En segundo lugar, es demasiado costoso hacer un censo completo. Tercero, es demasiado molesto e ineficiente obtener un conteo completo de la población objeto. Después que se han determinado las preguntas numéricas y categóricas más esenciales en la encuesta, el tamaño de muestra necesario se basará en la satisfacción de la pregunta con los requerimientos más rigurosos.



## **Bibliografía:**

- Universidad del sureste. 2023. Antología de Bioestadística. Paginas (82 a la 86). PDF.