



**Nombre de alumno:**

Clara Luz Gonzalez Lopez

**Nombre del profesor:**

Aldo Irecta Nájera

**Nombre del trabajo:**

Cuadro sinóptico de la informática

**Materia:**

Computación 1

PASIÓN POR EDUCAR

**Grado:**

1

**Grupo:**

A

Comitán de Domínguez Chiapas a 19 de septiembre de 2023

EL ARTE DESAFIA A LA TECNOLOGIA

# INFORMATICA



## ¿QUE ES LA INFORMATICA?

Es la ciencia que estudia el procesamiento automático de la información. La palabra informática proviene del termino alemán informatik, usado por Karl Steinbuch en 1957,

## AREAS DONDE SE APLICA

- Comunicaciones
- Negocios
- Ciencia
- Arte
- Transporte
- Medicina

## ¿QUE ES UNA COMPUTADORA?

Es un dispositivo electrónico que recibe un conjunto de datos mediante programas y genera resultados o información. Tiene gran capacidad de almacenamiento

## RAMAS

- Ciencias de la computación
- Ingeniería informática
- Sistema de información
- Tecnología de información de software

## AREAS

- Gobierno
- Industria
- Entretenimiento
- Almacenamiento y consulta de información

## CLASIFICACION

- Según sus propósitos: computadoras de propósito especial y general.
- Según su uso: para uso individual y organizaciones

## FUNCION

La informatica, mas presiso en los lenguajes de programacion, describe la creacion de nuevas especificaciones de trabajo y describe una secuencia de ordenes.

## ASPECTOS QUE ABARCA

- Arquitectura de computadoras
- Metodología para el desarrollo del software
- Programación
- Redes de computadoras
- Inteligencia artificial
- Electrónica

## COMPONENTES

Hardware: componentes físicos, son tangibles.

Software: componentes lógicos (programas).