



Nombre de alumno: Naomi Vázquez Pérez

Nombre del profesor: Aldo Irecta Najera

Nombre del trabajo: Cuadro sinóptico

Materia: Computación

Grado: 1

Grupo: A

Comitán de Domínguez Chiapas a 20 de septiembre de 2023.

# ¿QUÉ ES LA informática?

¿Qué es?

CIENCIA QUE ESTUDIA EL PROCESAMIENTO AUTOMÁTICO DE LA INFORMACIÓN.

Esta conformada por?

HARDWARE  
SOFTWARE

HARDWARE: COMPONENTES FÍSICOS EQUIPOS SON TANGIBLES.

SOFTWARE: COMPONENTES LÓGICOS (PROGRAMAS) LE INDICAN A LA COMPUTADORA QUE DEBE HACER PERMITEN LA INTERACCIÓN CON EL USUARIO.

Diferentes aspectos

- 1- ARQUITECTURA DE COMPUTADORES ☒
- 2- METODOLOGÍA PARA EL DESARROLLO DE SOFTWARE ☒
- 3- PROGRAMACIÓN ☒ REDES DE COMPUTADORAS ☒
- 4- INTELIGENCIA ARTIFICIAL ☒
- 5- ELECTRÓNICA

Aplicaciones de la informática

- 1- COMUNICACIONES
- 2- CIENCIA
- 3- ARTE
- 4- TRANSPORTE
- 5- MEDICINA
- 6- NEGOCIOS
- 7- GOBIERNO
- 8- INDUSTRIA
- 9- ENTRETENIMIENTO
- 10- ALMACENAMIENTO Y CONSULTA DE INFORMACIÓN.

¿Qué es una computadora?

ES UN DISPOSITIVO ELECTRÓNICO QUE RECIBE UN CONJUNTO DE DATOS DE ENTRADA, LOS PROCESA MEDIANTE PROGRAMAS Y GENERA RESULTADOS O INFORMACIÓN. TIENE GRAN CAPACIDAD PARA EL ALMACENAMIENTO DE LOS DATOS Y ELEVADA VELOCIDAD DE CÁLCULO.