



Mi Universidad

Cuadro sinóptico

BRENDA VALERIA GARCIA RAMIREZ

1ER PARCIAL

COMPUTACION I

ANDRES ALEJANDRO REYES MOLINA

LICENCIATURA EN DERECHO

1ER CUATRIMESTRE

Comitán de Domínguez, Chiapas. 24 de septiembre de 2023

Elementos básicos del sistema de codificación de una computadora

Datos Los datos son la información que se procesa en una computadora.

Bits Los bits son la unidad más básica de información en el sistema de codificación.

Bytes Un byte está compuesto por 8 bits y se utiliza comúnmente para representar caracteres de texto u otra información.

Código de caracteres Se refiere a la asignación de valores numéricos (códigos) a caracteres específicos.

Sistema numérico Las computadoras utilizan el sistema binario (base 2) para representar datos internamente.

Arquitectura de la CPU Puede realizar operaciones aritméticas y lógicas en números binarios y manipular datos almacenados en memoria.

Memoria La memoria de la computadora almacena datos en forma de bytes y proporciona un espacio para procesar y almacenar información temporalmente.

Periféricos Los dispositivos periféricos, como teclados, ratones, pantallas y unidades de almacenamiento, también interactúan con el sistema de codificación de la computadora para ingresar, mostrar y almacenar datos.

Software El software, incluido el sistema operativo y las aplicaciones, trabaja en conjunto con el hardware para interpretar y manipular los datos codificados.

• Función básica del CPU

La CPU es responsable de realizar todas las operaciones de procesamiento de datos y control en una computadora. Es el componente esencial que permite que la computadora ejecute programas, realice cálculos, maneje datos y realice una amplia variedad de tareas de acuerdo con las instrucciones proporcionadas por el software.

Conceptos Básicos

1. Interfaz de Usuario
 2. Gestión de Recursos
 3. Gestión de Procesos
 4. Gestión de Memoria
 5. Sistema de Archivos
- Clasificación para Dispositivos
1. Sistemas Operativos de Escritorio
 2. Sistemas Operativos Móviles
 3. Sistemas Embebidos
 4. Sistemas de Servidores
 5. Sistemas en Tiempo Real
 6. Sistemas de Tiempo Compartido
 7. Sistemas Distribuidos