

Mi Universidad

Super nota

Nombre del Alumna: Arelly Guadalupe Álvarez Pérez

Nombre del tema: Unidad I. Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Parcial: I

Nombre de la Materia: Computación I

Nombre del profesora: Andrés Alejandro Reyes Molina

Nombre de la Licenciatura: Derecho

Cuatrimestre: I

UNIDAD 1

ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTADORA

1. Elementos básico del sistema de codificación de una computadora

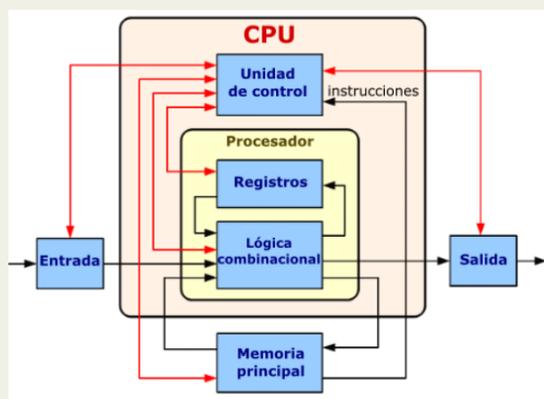
Los sistemas de codificación son métodos de trabajo para llevar a cabo registros, enmascaramientos, ordenaciones, identificaciones, agrupaciones y clasificaciones de fenómenos para poder trabajar más cómodamente.



- Código EBCDIC: para el intercambio de Decimales Codificados en Binario Extendido. Fue ideado para las máquinas grandes de la IBM.
- Código BCD: Decimal Codificado en Binario.
- Código ASCII: estándar Americano para el Intercambio de Información.
- Código Unicode: estándar de codificación que facilita el tratamiento informático, transmisión y visualización de textos de múltiples lenguajes y disciplinas técnicas y textos clásicos de lenguas muertas.

2. Función básica del CPU

La unidad de procesamiento central o CPU es la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos. Se encarga de procesar la información y también de enviarla a cualquier componente que pueda ejecutar la acción. También llamado microprocesador o procesador, es el componente primordial de cualquier computador, para la programación y el proceso de datos.



3. Conceptos básicos sobre sistemas operativos y su clasificación para dispositivos

(SO) es un conjunto de programas o software destinado a permitir la comunicación del usuario con un ordenador y gestionar sus recursos de manera cómoda y eficiente. Comienza a trabajar cuando se enciende el ordenador, y gestiona el hardware de la máquina desde los niveles más básicos.

Clasificación:

1. Administrador de tareas: Monotarea y multitarea
2. Administrador de usuarios: Monosaurio y multisaurio
3. Organización interna o estructura: Monolítico, jerárquico y cliente-servidor.
4. Manejo de recurso o acceso a servicios: centralizados y distribuidos.

