

UNIVERSIDAD
DEL SURESTE



LICENCIATURA EN ARQUITECTURA

MÉTODOS DE DISEÑO

Cuadro sinóptico

ARQ. JORGE DAVID ORIBE CALDERON.

*ALUMNO: CARLOS ALBERTO FIGUEROA
JIMENEZ.*

PRIMER CUATRIMESTRE

SEGUNDA UNIDAD

GRUPO: A-17

*13 DE OCTUBRE DEL 2023 – COMITAN DE DOMINGUEZ,
CHIAPAS.*



PLANEACIÓN DE PROYECTO

PROYECCIÓN PARALELA

Definición || - Proyección en la que los rayos || proyectantes son paralelos al plano || de proyección.

- Tipos
Ortográfica
- Isométrica
 - Dimétrica
 - Trimétrico

CAMPOS DE DISEÑO

- Geometría
- Puntos, líneas, formas geométricas, dimensiones, ángulos, proporciones.
- Estética
- Estilo, colores, texturas, iluminación, composición.
- Funcionalidad
- Espacios, distribución, circulación, usabilidad, accesibilidad. Sostenibilidad, Eficiencia energética, materiales sostenibles, integración con el entorno, minimización de impacto ambiental.

DISEÑO ARQUITECTÓNICO BÁSICO

- Fases del Diseño
- Programación
 - Diseño conceptual
 - Diseño esquemático
 - Diseño desarrollado
 - Construcción
- Principios de Diseño
- Escala
 - Proporción
 - Ritmo
 - Jerarquía
 - Equilibrio || - Contraste || - Armonía

