Alumno:

José Gabriel Mérida Nájera

Materia:

Dibujo de representación

Docente:

Víctor Manuel Santiago Guillen

Cuatrimestre:

1°

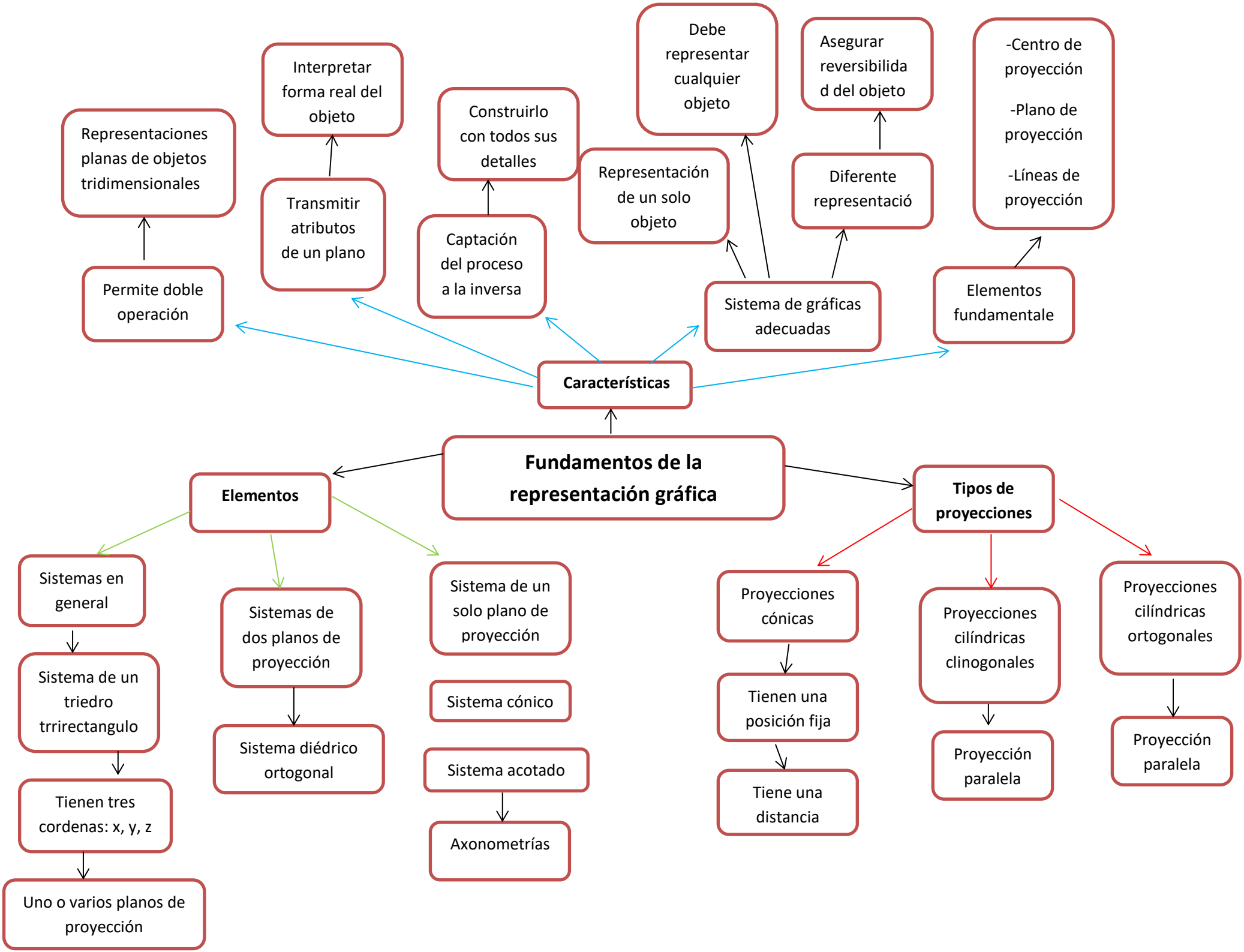
Actividad:

Mapa conceptual

Fecha:

15/10/2023

Comitán de Domínguez, Chiapas


Representaciones planas de objetos tridimensionales
Permite doble operación
Interpretar forma real del objeto
Transmitir atributos de un plano
Construirlo con todos sus detalles
Captación del proceso a la inversa
Representación de un solo objeto
Debe representar cualquier objeto
Asegurar reversibilida d del objeto
Diferente representació
Sistema de gráficas adecuadas
-Centro de proyección
-Plano de proyección
-Líneas de proyección
Elementos fundamentale
Características
Fundamentos de la representación gráfica
Elementos
Sistemas en general
Sistema de un triedro trrirectangulo
Tienen tres cordenas: x, y, z
Uno o varios planos de proyección
Sistemas de dos planos de proyección
Sistema diédrico ortogonal
Sistema de un solo plano de proyección
Sistema cónico
Sistema acotado
Axonometrías
Tipos de proyecciones
Proyecciones cónicas
Tienen una posición fija
Tiene una distancia
Proyecciones cilíndricas clinogonales
Proyección paralela
Proyecciones cilíndricas ortogonales
Proyección paralela

Sistema diérico

Fundamentos del sistema diérico ortogonal

- Se divide en cuatro partes iguales
  - Se divide por dos planos perpendiculares
    - Plano de proyección vertical
    - Plano de proyección horizontal
    - Plano depurado
- Se forman 45° con los planos de proyección
  - Línea de tierra
    - Planos bisectores
    - Plano de proyección de perfil

Vistas necesarias de un objeto

- Número de vistas necesarias
  - Seis vistas
    - Alzado
    - Planta
    - Perfil
    - Segundo perfil
    - Vista de abajo
    - Vista por detrás
- Seleccionar los atributos
  - Estudiar a detalle el objeto
    - Posición del objeto

Principios generales de representación

- Proyecciones de vista
  - V1: Fachada superior
    - V2: Alzado o fachada frontal
      - V3 Alzado o fachada lateral

Códigos habituales de notación

- Un punto se representa con mayúsculas
  - La proyección horizontal con el subíndice 1(´)
    - Proyección vertical con el subíndice 2(´´)
      - Proyección de perfil con el subíndice 3(´´´)
- La recta se representa con minúsculas
- La nomenclatura con el alfabeto griego en minúsculas
- Depurado
  - Se nombran con las letras LT
  - Intersección de planos verticales y horizontales