



NOMBRE DEL ALUMNO: JOCABED SOLIS MORALES
NOMBRE DEL TEMA: SISTEMAS DE REPRESENTACIÓN
NOMBRE DEL PROFESOR: VICTOR MANUEL
SANTIAGO GUILLEN
NOMBRE DE LA MATERIA: DIBUJO DE
REPRESENTACION
NOMBRE DE LA LICENCIATURA: ARQUITECTURA
CUATRIMESTRE: 1 CUATRIMESTRE

Sistemas de representación

FUNDAMENTOS DE LA REPRESENTACIÓN GRAFICA

permiten representar los objetos de manera tridimensional. Tiene como elementos fundamentales: centro de proyección, plano de proyección, líneas de proyección.

TIPO DE PROYECCIÓN

cónicas: tiene una posición fija y está en una distancia determinada.
cilíndricas: las proyecciones son paralelas.

CORTES

CORTES VERTICALES

CORTES HORIZONTALES

representación del corte

PLANO DE SECCION

es cuando atraviesa el objeto haciendo posible ver al interior.

REPRESENTACIÓN DEL CORTE

se utilizan líneas más gruesas para poder distinguirlas y no confundirlas con las proyecciones.

PLANO DE PROYECCION

al igual se parte por la mitad pero en este caso se puede distinguir la parte de adentro tanto como la de fuera.

PLANO DE SECCION HORIZONTAL

es la parte del techo pero el corte horizontal no existe o puede considerarse pasando fuera del objeto.

es el que atraviesa al objeto pasando a la altura de un metro de nivel que se representa.

PLANO DE PROYECCION

vale lo mismo que el plano de corte vertical pero a la vez es considerado plano de proyección.