



Mi Universidad

Mapa conceptual

Nombre del Alumno: Lucero Hernández Cruz

Nombre del tema: Sistemas de representación

Parcial: 2do parcial

Nombre de la Materia: Dibujo de representación

Nombre del profesor: Víctor Manuel Santiago Guillén

Nombre de la Licenciatura: Licenciatura en Arquitectura

Cuatrimestre: 1er Cuatrimestre

SISTEMAS DE REPRESENTACIÓN

SON:

FUNDAMENTOS DE LA REPRESENTACIÓN GRÁFICA:

CARACTERÍSTICAS PRINCIPALES:

La necesidad de transmitir los atributos formales de los objetos tridimensionales sobre un plano, exige ordenar la información de tal manera que sea posible el proceso a la inversa, es decir, que a partir de la información representada sobre un plano se pueda interpretar la forma real del objeto e incluso construirlo con todo sus detalles,

SUS

TIPOS DE PROYECCIONES:

Cónicas: El centro de proyección tiene una posición fija y está a una distancia determinada (finita) del plano de proyección. Las proyectantes son convergentes en el centro de proyección.

Cilíndricas: El centro de proyección se supone en el infinito por lo que las proyectantes son paralelas

ES:

SISTEMA DIEDRICO:

CARACTERÍSTICAS PRINCIPALES:

Junto con las Axonometrías y la perspectiva central o cónica uno de los tres sistemas de representación gráfica. El espacio queda dividido en 4 partes iguales.

SUS

TIPOS DE PROYECCIONES:

Proyección vertical y proyección horizontal