



Mi Universidad

Mapa conceptual

Nombre del Alumno: Carlos Jesús Ordoñez Castro

Nombre del tema: Sistema de representación

Parcial: 2

Nombre de la Materia: Teoría y Aplicación del color

Nombre del profesor: Víctor Manuel Santiago Guillen

Nombre de la Licenciatura: Arquitectura

Cuatrimestre: I

SISTEMA DE REPRESENTACION

fundamentos de la representacion grafica

que es

Los fundamentos de la representación gráfica son los elementos básicos que se utilizan para crear imágenes visuales.

los cuales son

- Punto, línea y plano
- Espacio
- Ritmo y equilibrio
- Simetría y asimetría
- Escala
- Textura
- Color
- Figura y fondo

sistema diédrico

es

El sistema diédrico es un sistema de representación geométrica que utiliza proyecciones cilíndricas ortogonales sobre dos planos perpendiculares.

características

- Plano Horizontal (PH): contiene la proyección horizontal o planta. Está subdividido por la Línea de tierra (LT) en: Plano horizontal Posterior (detrás) y Plano Horizontal Anterior (delante).
- Plano Vertical (PV): contiene la proyección vertical o alzado. Está subdividido por la Línea de Tierra en: Plano Vertical Superior (arriba) y Plano Vertical Inferior (abajo).

Referencias:

<https://www.historiadelarte.us/arquitectura/el-transcurso-del-proyecto-y-la-representacion-grafica/>

<https://ekuatío.com/que-es-el-sistema-diedrico-y-como-entenderlo-elementos-basicos/>