MAPA CONCEPTUAL

FERNANDA STEPHANIA

RAMÍREZ GUILLÉN

MAPA CONCEPTUAL

Parcial 1

DIBUJO DE REPRESENTACIÓN

VICTOR MANUEL SANTIAGO

GUILLEN

ARQUITECTURA

Cuatrimestre 1°

SISTEMAS DE REPRESENTACIÓN

FUNDAMENTOS DE LA REPRESENTACIÓN GRÁFICA

Transmitir atributos formales de objetos tridimensionales sobre un plano

Interpretación de forma real del objeto

SISTEMA DE REPRESENTACIÓN GRÁFICA (SRG)

Representaciones planas de objetos tridimensionales

1. Centro de proyección.
2. Plano de proyección.
3. Líneas de proyección.

PROYECCIÓN

Figura que resulta proyectar en una superficie plana y todos sus puntos de un sólido.

TIPOS DE PROYECCIONES

- **PROYECCIONES CÓNICAS.**
- **PROYECCIONES CILÍNDRICAS ORTOGONALES.**
- **PROYECCIONES CILÍNDRICAS CLINOGONALES.**

SISTEMA DIÉDRICO

El Sistema Diédrico Ortogonal (SDO)

Planos de proyección: de vertical (PV), horizontal (PH)y linea de tierra (LT).

PROYECCIONES DE UN OBJETO SOBRE TRES PLANOS DEL SDO (“VISTA”)

CÓDIGOS HABITUALES DE NOTACIÓN: La línea de tierra-Intersección del plano vertical con el plano horizontal.

Rebatimiento de los planos: Los planos verticales se abaten tomando como charnela las respectivas (LT).

- CORRRESPONDENCIA DIÉDRICA: Direcciones; V1, V2 y V3.
- Planta de Techos.
- Fachada Frontal.
- Fachada Lateral.

- VISTAS NECESARIAS DE UN OBJETO:

1. Estudiar.
2. Seleccionar.
3. Dibujar.
4. Deducir.