

UNIVERSIDAD
DEL SURESTE



LICENCIATURA EN ARQUITECTURA

DIBUJO DE REPRESENTACION

Mapa conceptual

ARQ. VICTOR MANUEL SANTIAGO GUILLEN.

*ALUMNO: CARLOS ALBERTO FIGUEROA
JIMENEZ.*

PRIMER CUATRIMESTRE

SEGUNDA UNIDAD

GRUPO: A-17

*13 DE OCTUBRE DEL 2023 – COMITAN DE DOMINGUEZ,
CHIAPAS.*

FUNDAMENTOS

FUNDAMENTOS DE LA REPRESENTACIÓN GRÁFICA:

- Geometría descriptiva
- Sistema de proyecciones
- Vistas ortogonales
- Perspectiva
- Escalas

Operaciones Básicas en Sistema Diédrico:

- Cambio de plano de proyección
- Cambio de posición del observador
- Cambio de posición del objeto
- Cambio de plano de proyección y posición del observador

SISTEMA DIÉDRICO:

- Definición y concepto
- Plano de proyección horizontal
- Plano de proyección frontal
- Plano de proyección lateral
- Puntos y líneas fundamentales en el sistema diédrico
- Representación de puntos y líneas en el espacio

TIPOS DE REPRESENTACIÓN EN SISTEMA DIÉDRICO:

- Vistas principales (vista de planta, alzado, perfil)
- Vistas auxiliares (vistas oblicuas, vistas en perspectiva)
- Desarrollos

ELEMENTOS GEOMÉTRICOS EN SISTEMA DIÉDRICO:

- Punto
- Recta
- Plano
- Poliedros y sólidos

AXIOMAS Y TEOREMAS FUNDAMENTALES:

- Axiomas del sistema diédrico
- Teoremas relacionados con la proyección de puntos, rectas y planos