Edi Alexander Mauricio Morales

Mapa conceptual

Dibujo de representacion

Arquitectura

Cuatrimestre I

15/10/2023

FUNDAMENTOS DE LA REPRESENTACION GRAFICA Y SISTEMA DIEDRICO

Fundamentos de la representación grafica

- Exige ordenar la información
  - Se puede interpretar la forma real del objeto.
  - Permite realizar representaciones planas de objetos
  - Proyección
    - Es una superficie plana, todos los puntos de un sólido u otra figura.
  - Tipos de proyecciones
    - Crónicas
      - Tiene una posición fija y está a una distancia determinada.
    - Cilíndricas
      - Las proyecciones podrán ser perpendiculares al plano de

Sistema diedrico

- Es un conjunto con las axonometrías y la perspectiva central o cónica.
  - Principios generales de representación.
    - Las proyecciones de un objeto sobre los tres planos del sistema diedrico se le llama ¨vista¨
  - Correspondencia diedrica
    - Según las direcciones V1, V2 Y V3corresponden respectivamente a la vista horizontal (planta)