

UDS

NOE AGUILAR CANO
SUPER NOTA
PARCIAL 1
TECNOLOGIA DE LA INFORMACION Y LA
COMUNICACIÓN
JORGE SABASTIAN DOMINGUES TORRES

JORGE SABASTIAN DOMINGUES TORRES
COMUNICACION
TECNOLOGIA DE LA INFORMACION Y LA



Tienes idea, por ejemplo, cuál fue la primera PC? ¿Conoces quién la inventó? OK, no te preocupes, no eres la única persona que desconoce esa información.

Los usuarios de computadoras personales estamos acostumbrados a sus constantes avances, y cada vez nos resulta más necesario contar con una PC en nuestra vida. Sin embargo, muy pocos conocen cómo fue el inicio de las computadoras.

La historia de la computadora, desde sus primeros modelos hasta llegar a los tipos de computadoras que conocemos hoy, tiene un largo e interesante recorrido que te contaremos en esta nota. ¡Acompáñanos!



En el siglo XVII, la historia de la computación dio sus primeros pasos. Fue en esta época cuando surgieron los primeros intentos de crear dispositivos mecánicos para realizar cálculos matemáticos. Uno de los hitos más destacados fue la invención del ábaco mejorado por Blaise Pascal en 1642.



Aunque la idea de las computadoras surge de los mismos pensamientos, existen diferencias considerables en la forma en que funcionan y sus funcionalidades. Vea la diferencia entre la computadora analógica y la computadora digital a continuación.

Señal

Uno de los aspectos que diferencian al ordenador analógico del ordenador digital es el tipo de señal. Hay dos estados de la firma digital que están activados y desactivados. La señal de encendido es típicamente de alto voltaje cuando el estado de apagado es de cero voltios. Por otro lado, las señales analógicas son continuas y pueden llegar con cualquier valor entre dos puntos. El voltaje de la señal analógica puede variar con el tiempo o permanecer constante.



Lectura: La CPU recupera instrucciones almacenadas en la memoria.

Decodificación: Los programas a ejecutar se traducen en instrucciones de ensamblaje.

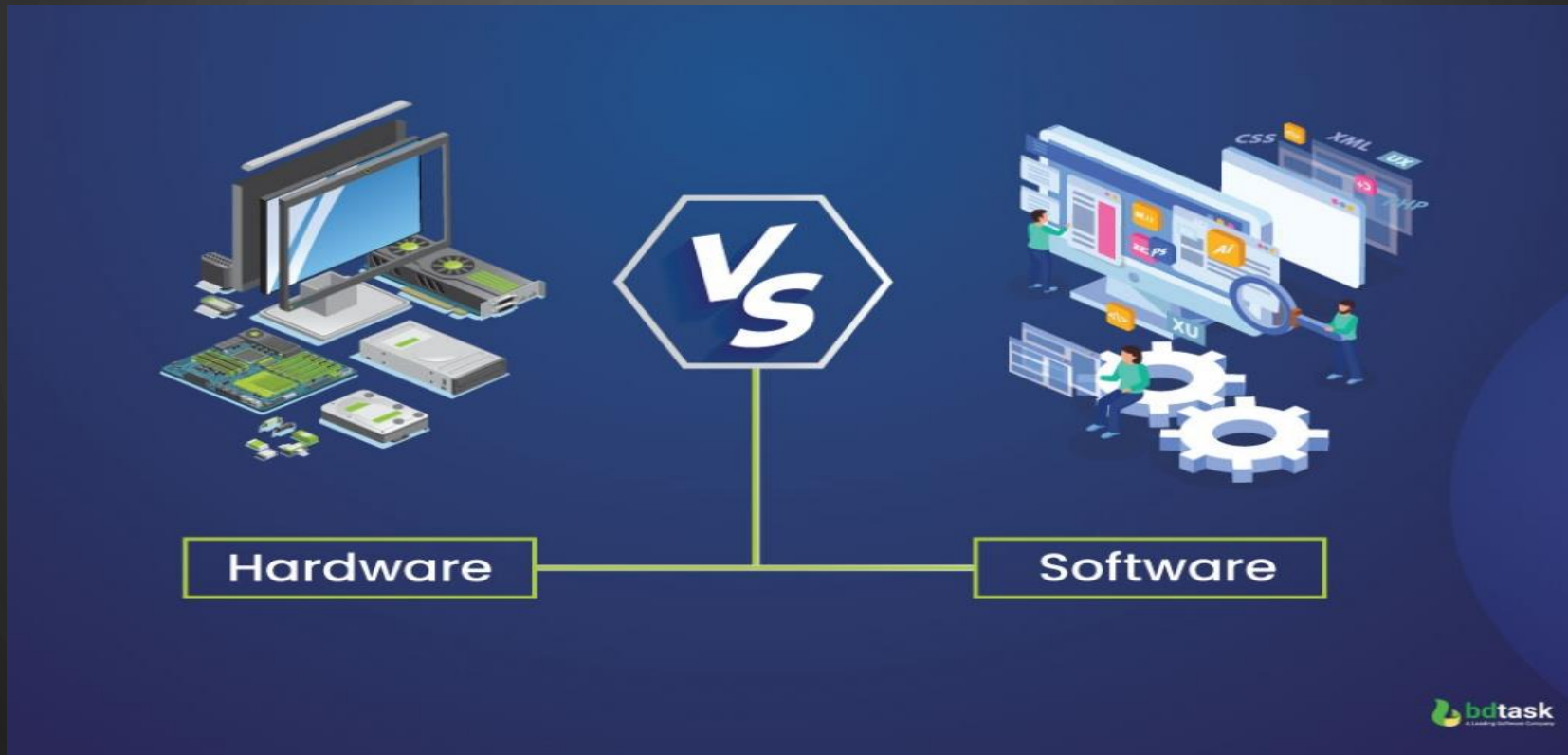
Ejecución: La CPU puede hacer cálculos con su ALU, mover datos de una ubicación de memoria a otra o saltar a una dirección diferente.

Escritura: La CPU escribe los resultados de las operaciones en la memori



Un sistema operativo (SO) es el conjunto de programas de un sistema informático que gestiona los recursos del hardware y provee servicios a los programas de aplicación de software. Estos programas se ejecutan en modo privilegiado respecto de los restantes.¹

Uno de los propósitos del sistema operativo que gestiona el núcleo intermediario consiste en gestionar los recursos de localización y protección de acceso del hardware, hecho que alivia a los programadores de aplicaciones de tener que tratar con estos detalles. La mayoría de los aparatos electrónicos que utilizan microprocesadores para funcionar, llevan incorporado un sistema operativo (teléfonos móviles,



El hardware es la estructura que da soporte físico a la computadora mientras que el software es el soporte operacional. En conjunto, hardware y software son elementos indispensables para el funcionamiento del computador y otros dispositivos electrónicos.



MICROSOFT OS
GOOGLE