



Mi Universidad

Super nota

Sophia Litamaru González Nañez

Introducción a la computación

Parcial I Unidad I

Tecnologías de la información y la comunicación

Jorge Sebastián Domínguez torres

Técnico en administración de recursos humanos

Ier cuatrimestre

INTRODUCCION.

La tecnología se ha vuelto parte de nuestra vida diaria; Desde que abrimos los ojos esta con nosotros pues ya sea por la alarma que nos levanta, el mensaje que entra o la llamada.

Un gran ejemplo de el uso de la tecnología es como lo estoy haciendo ahora, pues estoy escribiendo desde un dispositivo electronico para realizar mi tarea o tambien el cual como mi profesor leera esto.

En este tema nos enfocaremos en la computacion y dispositivos digitales, desde el inicio de sus eventos historicos, como o cuando se creo el primer dispositivo, el primer mecanismo, las funciones de este, el famoso CPU, sobre el software y hardware, los sistemas operativos y demas.

introduccion a la computacion



mecanismos antiguos

El mecanismo de **Anticitera** fue encontrado en Grecia (en la Isla de Anticitera) en 1901 entre los restos de un naufragio de la época romana. Este artefacto es considerado la computadora mas antigua del mundo y su función era predecir eclipses y otros eventos astronómicos.

Funcion del CPU

Es el encargado de dar las instrucciones u órdenes a lo demás, dentro de este se encuentra un gran número de componentes, como cables, ventiladores y placas electrónicas ya que son necesarios para que el equipo funcione correctamente.

eventos históricos.

500 A.C. Los egipcios inventan el primer dispositivo para calcular, "el Abaco."
 siglo 11: los chinos perfeccionan "el Abaco."
 1649: Blaise pascal fabrica la maquina conocida como pascalina.
 1936: se construye la primera máquina electromagnética binaria programable.
 1979: se crea el modo aritmético binario.
 Charles Babbage concibe la maquina diferencial y analítica

1° generación 1945-1958, tubos de vacío.
 2° generación 1959-1964, transistores.
 3° generación 1964-1971, circuitos.
 4° generación, chips de silicio.
 5° generación 1978-?, inteligencia artificial.
 6° generación 2000-.....

Sistemas operativos

*Windows.

*Mac OS.

*Linux.

Son los sistemas operativos mas comunes.

Software v.s Hardware

Software: Conjunto de compuestos que debe contener una computadora para el buen funcionamiento de los programas.

Hardware: Conjunto de compuestos que debe contener una computadora para que pueda funcionar.

Ambos se necesitan para crear y considerar una computadora.

Paquetería de trabajo

La paquetería de trabajo corresponde al software del equipo, un ejemplo de esta paquetería es:
 Word, excel, powerpoint, onedrive y demás.

computadora v.s dispositivos digitales.

Su primera diferencia es en lo físico, pues un dispositivo digital cuenta con una pantalla, teclado y cargador, en cambio una computadora cuenta con un monitor, un ratón, un CPU. un teclado y una conexión eléctrica.

Conforme a su importancia los dos lo son, hay ciertas actividades que no se puede realizar en un dispositivo digital por lo que se necesita un computador y viceversa.

BIBLIOGRAFIA.

http://www.paginaspersonales.unam.mx/files/490/HISTORIA_COMPUTACION.pdf

<https://www.ngenespanol.com/el-mundo/mecanismo-de-anticitera-la-computadora-mas-antigua-de-la-historia/%C2%BFPero%20Qu%C3%A9%20hace%20El%20Mecanismo%20de%20Anticitera%20Y%20para%20Qu%C3%A9%20Fue%20construido>

<https://edu.gcfglobal.org/es/informatica-basica/sistemas-operativos-para-el-computador/1/#>

<https://pruebat.org/Aprende/Materiales/verRecurso/12/e656c72eb056f46bf204059870d1999f129/1-5/>

https://www.canva.com/design/DAFu8iS3yRI/yfKY0GdssMocFB3Y5I33zw/edit?utm_content=DAFu8iS3yRI&utm_campaign=designshare&utm_medium=link2&utm_source=sharebutton

<https://plataformaeducativauds.com.mx/assets/docs/libro/BRH/5cb5da3bb483a7d74294fa95fddd3ef6-LC-BRH105%20TECNOLOGIAS%20DE%20INFORMACION%20Y%20COMUNICACIONES.pdf>