

**Daniela Elizabeth De León García**



**computación I**

**Jose Vidal Salas Hernandez**

**cuadro sinóptico**

---

# INTRODUCCIÓN AL CAMPO DE LA COMPUTACIÓN

## QUE ES UNA COMPUTADORA

Máquina electrónica que permite la entrada, el procesamiento, el almacenamiento y la salida de datos.

- **Tipos de computadoras**
- Analógicas y Digitales
- **Clasificación de las computadoras**
- Mecánicas
- Electrónicas

## PARTES DE LA COMPUTADORA

Las partes de una computadora se dividen en dos grandes grupos que son el Hardware y el Software.

- placa base
- unidad central de procesamiento o CPU
- RAM
- Unidad de disco óptico
- Unidad de Disco Duro o HDD
- Unidad de Estado Sólido o SSD
- tarjetas de red
- Tarjeta gráfica
- fuente de alimentación
- Sistema de refrigeración
- gabinete

## UNIDAD CENTRAL DE PROCESO

La unidad de procesamiento central o CPU es la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos. Se encarga de procesar la información y también de enviarla a cualquier componente que pueda ejecutar la acción

- El CPU se encarga de realizar operaciones bien sea del tipo lógico, aritmético y operaciones de control de transferencia.

## UNIDADES DE ALMACENAMIENTO

Las unidades de almacenamiento son dispositivos que leen o escriben datos en soportes de almacenamiento, y juntos conforman la memoria secundaria o almacenamiento secundario del ordenador.

- De esta forma el ordenador cuenta con tres tipos de memoria:
- Principal o RAM
- Secundaria
- Memoria Flash

## MEMORIA RAM

La RAM es utilizada para almacenar los programas y datos que está utilizando el procesador (CPU) en tiempo real

- Entre los tipos de RAM encontramos principalmente dos
- DRAM
- SRAM

## UNIDADES DE ENTRADA Y SALIDA

Las partes de la computadora (aspecto físico: hardware), también llamados dispositivos de entrada/salida (E/S) y mixtos, son todos aquellos artefactos electrónicos que observamos ilustrados en nuestra computadora.

- **DISPOSITIVOS DE ENTRADA**
- Teclado
- Mouse
- Web cam
- Micrófono para pc
- Joystick USB
- **DISPOSITIVO DE SALIDA**
- El monitor
- Impresora
- Parlantes
- Auriculares
- Proyector de video
- **DISPOSITIVOS MIXTOS**
- Memoria USB
- Disco compacto

## CONCEPTOS BÁSICOS SOBRE SISTEMA OPERATIVO

Un sistema operativo (SO) es un conjunto de programas o software destinado a permitir la comunicación del usuario con un ordenador y gestionar sus recursos de manera cómoda y eficiente. Comienza a trabajar cuando se enciende el ordenador, y gestiona el hardware de la máquina desde los niveles más básicos.

- Algunos sistemas operativos son:
- DOS
- WINDOWS
- UNÍX
- GNU/LINUX