

**Escuela: universidad del sureste**

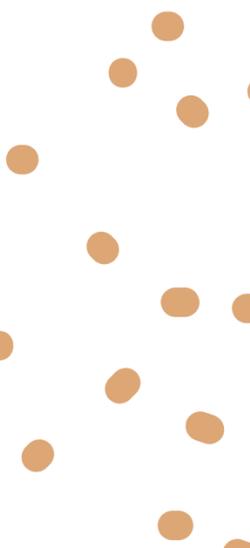
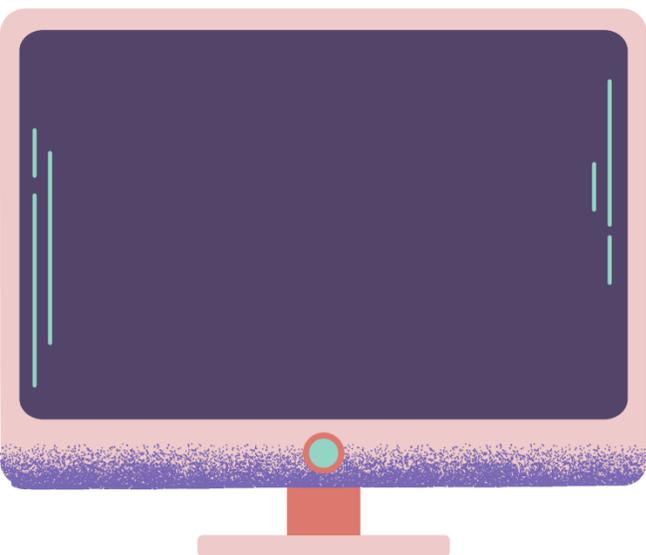
**Alumno(a): Daniela Elizabeth De León  
García**

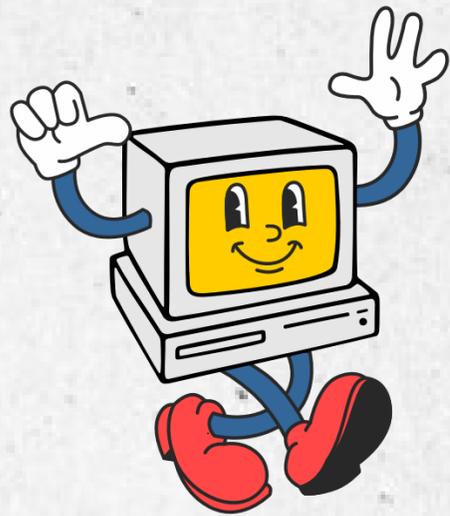
**Materia: computación**

**Profesor: Lic. José Vidal Salas Hernández**

**Trabajo: Mapa mental**

**Fecha: 14 de octubre 2023**





## ¿QUÉ ES?

Es un sistema operativo basado en una interfaz gráfica, permite una fácil comunicación con el computador a través de ventanas e iconos

# WINDOWS



## WINDOWS TRABAJA

## SE DIVIDE EN

- icono de control
- Barra del título
- Botón de minimizar
- Botón de maximizar
- Botón de cerrar
- Barra de menú
- Barra de desplazamiento
- Flecha de desplazamiento



Folder



e-mail



Internet



Computer

## ARCHIVOS

Son datos que pueden ser programadas o documentos que utilizan o generan estos

## CARPETAS

son recipientes que sirven para organizar el contenido de nuestro computador

## INTERFAZ GRAFICA

El objetivo de esta interfaz gráfica es representar el código del backend de un sistema de la forma más clara posible para el usuario para simplificarle las tareas diarias.

## VENTANAS

es un área visual, normalmente de forma rectangular, que contiene algún tipo de interfaz de usuario, mostrando la salida y permitiendo la entrada de datos para uno de varios procesos que se ejecutan simultáneamente.

## ICONOS

son representaciones gráficas de los objetos de windows, éstos contienen rótulos que los identifican, a su vez dan acceso a ciertos programas y componentes de la computadora.

## ESCRITORIO

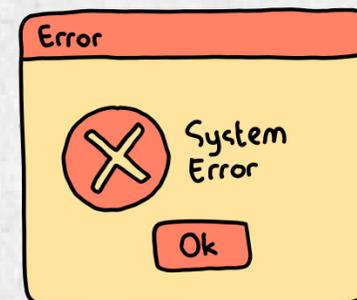
Este se divide en botón de inicio y ventana de alguna aplicación o programa

## BARRA DE TAREAS

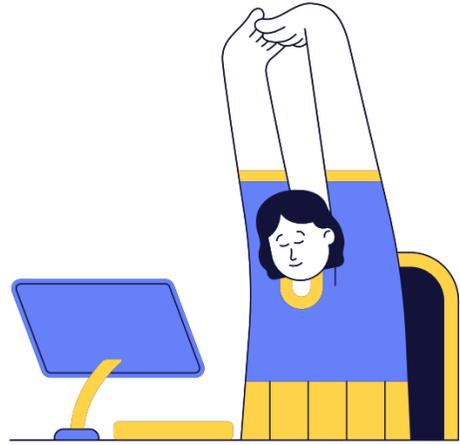
es el punto de acceso de los programas que se muestran en el escritorio

## ANTIVIRUS

son programas cuya función es detectar y eliminar virus informáticos y otros programas maliciosos, analizan la memoria y unidades de disco en busca de virus.



# Bibliografía



<https://www.ionos.mx/digitalguide/paginas-web/desarrollo-web/que-es-una-gui/>