

Escuela: universidad del sureste

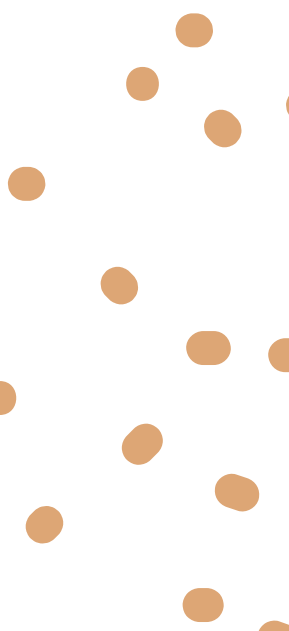
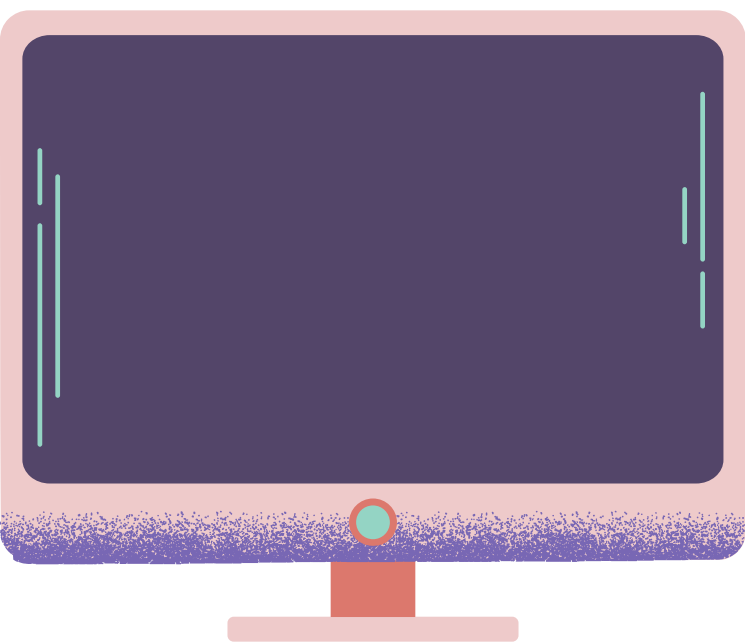
**Alumno(a): Daniela Elizabeth De León
García**

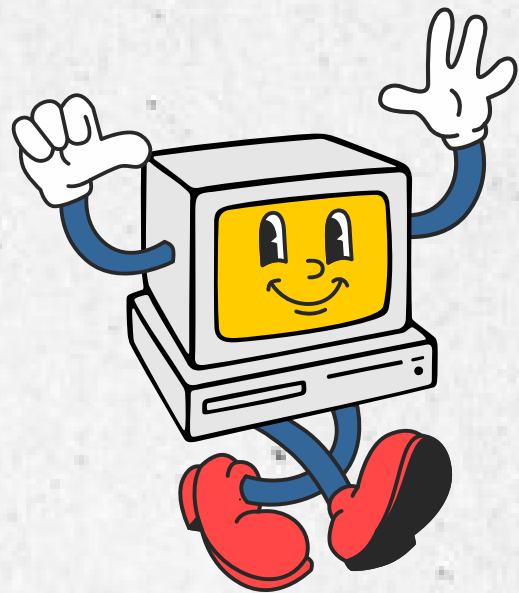
Materia: computación

Profesor: Lic. José Vidal Salas Hernández

Trabajo: Mapa mental

Fecha: 14 de octubre 2023





¿QUÉ ES?

Es un sistema operativo basado en una interfaz gráfica, permite una fácil comunicación con el computador a través de ventanas e iconos

WINDOWS



SE DIVIDE EN

- icono de control
- Barra del título
- Botón de minimizar
- Botón de maximizar
- Botón de cerrar
- Barra de menú
- Barra de desplazamiento
- Flecha de desplazamiento

INTERFAZ GRAFICA

El objetivo de esta interfaz gráfica es representar el código del backend de un sistema de la forma más clara posible para el usuario para simplificarle las tareas diarias.

VENTANAS

es un área visual, normalmente de forma rectangular, que contiene algún tipo de interfaz de usuario, mostrando la salida y permitiendo la entrada de datos para uno de varios procesos que se ejecutan simultáneamente.

ICONOS

son representaciones gráficas de los objetos de windows, éstos contienen rótulos que los identifican, a su vez dan acceso a ciertos programas y componentes de la computadora.

ESCRITORIO

Este se divide en botón de inicio y ventana de alguna aplicación o programa

BARRA DE TAREAS

es el punto de acceso de los programas que se muestran en el escritorio

WINDOWS TRABAJA

ANTIVIRUS

son programas cuya función es detectar y eliminar virus informáticos y otros programas maliciosos, analizan la memoria y unidades de disco en busca de virus.

ARCHIVOS

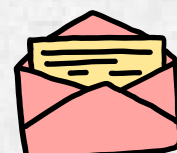
Son datos que pueden ser programadas o documentos que utilizan o generan estos

CARPETAS

son recipientes que sirven para organizar el contenido de nuestro computador



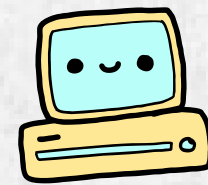
Folder



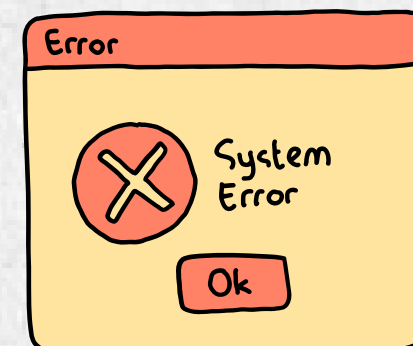
e-mail



Internet



Computer



Bibliografía



<https://www.ionos.mx/digitalguide/paginas-web/desarrollo-web/que-es-una-gui/>