



**ESCUELA: UDS**

**MAESTRO: JOSÉ VIDAL  
SALAS HERNÁNDEZ**

**DOCENTE: BERZABE PÉREZ  
ORTIZ**

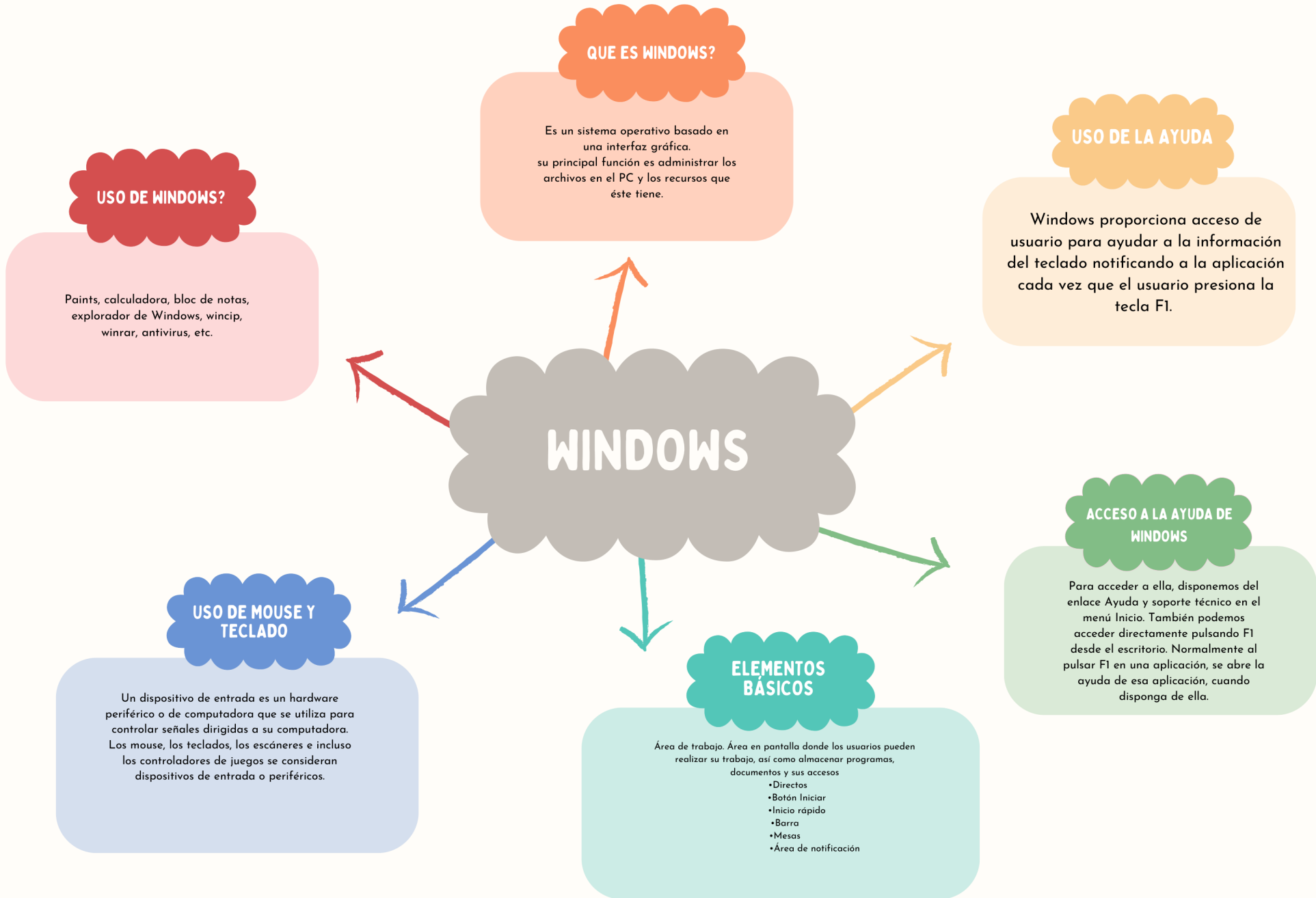
**MATERIA: COMPUTACIÓN I**

**CUATRIMESTRE: 1**

**FECHA: 14/10/2023**

# WINDOWS

**WINDOWS ES UN ENTORNO INFORMÁTICO PERSONALIZADO QUE LE PERMITE DESPLAZARSE Y ACCEDER SIN PROBLEMAS A SERVICIOS, PREFERENCIAS Y CONTENIDOS EN TODOS SUS DISPOSITIVOS INFORMÁTICOS, DESDE TELÉFONOS Y TABLETAS HASTA SURFACE HUB. EN LUGAR DE RESIDIR COMO UN PROGRAMA DE SOFTWARE ESTÁTICO EN EL DISPOSITIVO, LOS COMPONENTES CLAVE DE WINDOWS SE BASAN EN LA NUBE, Y TANTO LA NUBE COMO LOS ELEMENTOS LOCALES DE WINDOWS SE ACTUALIZAN PERIÓDICAMENTE, PROPORCIONÁNDOLE LAS MEJORAS Y FUNCIONES MÁS RECIENTES.**



### QUE ES WINDOWS?

Es un sistema operativo basado en una interfaz gráfica. su principal función es administrar los archivos en el PC y los recursos que éste tiene.

### USO DE LA AYUDA

Windows proporciona acceso de usuario para ayudar a la información del teclado notificando a la aplicación cada vez que el usuario presiona la tecla F1.

### ACCESO A LA AYUDA DE WINDOWS

Para acceder a ella, disponemos del enlace Ayuda y soporte técnico en el menú Inicio. También podemos acceder directamente pulsando F1 desde el escritorio. Normalmente al pulsar F1 en una aplicación, se abre la ayuda de esa aplicación, cuando disponga de ella.

### ELEMENTOS BÁSICOS

Área de trabajo. Área en pantalla donde los usuarios pueden realizar su trabajo, así como almacenar programas, documentos y sus accesos

- Directos
- Botón Iniciar
- Inicio rápido
- Barra
- Mesas
- Área de notificación

### USO DE WINDOWS?

Paints, calculadora, bloc de notas, explorador de Windows, wincip, winrar, antivirus, etc.

### USO DE MOUSE Y TECLADO

Un dispositivo de entrada es un hardware periférico o de computadora que se utiliza para controlar señales dirigidas a su computadora. Los mouse, los teclados, los escáneres e incluso los controladores de juegos se consideran dispositivos de entrada o periféricos.