



# **UNIVERSIDAD DEL SURESTE**

## **LICENCIATURA EN ENFERMERÍA**

**ACTIVIDAD:**

**CONCEPTOS GENERALES DE LA COMPUTADORA**

**MATERIA:**

**INFORMÁTICA**

**DOCENTE:**

**DR. RENÉ TALAVERA RUZ**

**ALUMNA:**

**VERONICA SÁNCHEZ DE LA CRUZ**

**SEMESTRE:**

**1<sup>ER</sup> CUATRIMESTRE**

**GRUPO:**

**“A”**

# ACTIVIDAD 1. CONCEPTOS GENERALES

# MAPA CONCEPTUAL

## COMPUTADORA

Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica que son ejecutadas sin intervención humana. Sistema electrónico capaz de operar bajo el control de unas instrucciones dentro de su unidad de memoria, la cual puede aceptar información/datos, procesarlas y producir información que se puede guardar.

### Partes de una computadora

Las partes de una computadora se dividen en dos grandes grupos que son el hardware y el software.

El hardware partes físicas:  
\*Tarjeta madre,  
\*Microprocesador (CPU),  
\*Memoria RAM, \*Disco duro,  
\*Tarjeta de video, \*Fuente de alimentación, \*Monitor,  
\*Teclado, \*Ratón, \*Unidad lectora de disco, \*Disquera y el  
\*Software que representa todos los elementos intangibles que requiere el equipo para funcionar.

### Unidades de almacenamiento

Las unidades de almacenamiento son dispositivos que leen o escriben datos en soporte de almacenamiento.

\*Principal o RAM.  
\*Secundaria o discos duros, \*Memoria flash o USB.  
\*Discos duros y Disquetes.  
\*CD, DVD, BLU-RAY.  
\*Pendrive y tarjeta de memoria.

### Unidades de procesamiento de una computadora

La unidad de procesamiento central o CPU es la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos.

El CPU se encarga de realizar operaciones bien sea del tipo lógico, aritmético y operaciones de control de transferencia.  
El CPU se divide en: procesador, memoria monitor del sistema y circuitos auxiliares.

### Memoria RAM y ROM

\***RAM** significa random-access memory (memoria de acceso aleatorio), y es un tipo de memoria volátil. Entre los tipos de RAM encontramos principalmente dos: la \*DRAM y \*SRAM.  
\***ROM** esta memoria cuyas siglas significan Read-Only Memory, no es volátil. Tipos de ROM: \*Mask ROM, \*PROM, \*EPROM y \*EEPROM.

### Dispositivo de entrada y salida

Dispositivos mixtos que realizan ambas funciones.

**Dispositivos de entrada:** \*Teclado, \*Mouse, \*Web cam, \*Micrófono para PC, \*Joystick USB.

**Dispositivo de salida:** \*Monitor, \*Impresora, \*Parlantes, \*Auriculares y \* Proyector de video.

## ACTIVIDAD 2. CUADRO COMPARATIVO VENTAJAS Y DESVENTAJAS DE LA COMPUTADORA.

| AREAS              | VENTAJAS  | DESVENTAJAS   |
|--------------------|---|---|
| <b>ACADÉMICA</b>   | <ul style="list-style-type: none"> <li>*Alfabetización tanto visual como intelectual.</li> <li>*Aprendizaje cooperativo.</li> <li>*Mejora las competencias y creatividad tanto del profesor y del alumno.</li> <li>*Facilidad ha acceso de información y visualización de software educativos y no educativos.</li> </ul> | <ul style="list-style-type: none"> <li>*Dispersión y mucha pérdida de tiempo.</li> <li>*Información incompleta y superficial en donde afecta tanto la enseñanza y aprendizaje.</li> <li>*Uso indebido de la informática.</li> <li>*A los estudiantes les causa adicción, aislamiento y cansancio visual.</li> <li>*Estrés en los profesores.</li> </ul> |
| <b>PROFESIONAL</b> | <ul style="list-style-type: none"> <li>*Mayor eficiencia y productividad.</li> <li>*Acceso a información y recursos.</li> <li>*Mayor flexibilidad laboral.</li> <li>*Comunicación y colaboración.</li> <li>*Innovación y creatividad.</li> </ul>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>*Dependencia de la tecnología.</li> <li>*Brecha digital.</li> <li>*Desafíos de seguridad y privacidad.</li> <li>*Posibles impactos en la salud y el bienestar.</li> <li>*Actualización y capacitación constante.</li> </ul>  |
| <b>CULTURAL</b>    | <ul style="list-style-type: none"> <li>*La creación del lenguaje, de los sonidos, del arte, etc.</li> <li>*Acelera la transferencia de información y de conocimiento.</li> </ul>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>*Exceso de información, además de no saber cómo utilizarla.</li> <li>*Información errónea.</li> <li>*Mal uso de la tecnología.</li> </ul>  |
| <b>SOCIAL</b>      | <ul style="list-style-type: none"> <li>*Ayuda en el trabajo.</li> <li>*En el estudio.</li> <li>*Ofrece entretenimiento.</li> <li>*Comunicación.</li> </ul>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>*Aislamiento social y disminución de la interacción cara a cara.</li> <li>*Difusión de información errónea y noticias falsas.</li> </ul>   |
| <b>FAMILIAR</b>    | <ul style="list-style-type: none"> <li>*Medio de entretenimiento.</li> <li>*Banca online y otros objetivos.</li> <li>*Ayuda a los niños a completar tareas de la escuela en casa.</li> </ul>  | <ul style="list-style-type: none"> <li>*Problemas de privacidad.</li> <li>*Falta de interacción familiar debido a la dependencia de las computadoras o cualquier aparato tecnológico.</li> </ul>  |

### ACTIVIDAD 3. MAPA MENTAL BENEFICIOS DE LA COMPUTADORA EN LA SALUD



Datos Médicos y Pacientes



Informática médica de comunicación y telemedicina.



Imágenes y equipos médicos.



Monitorización del paciente



Beneficio de la computadora en el área de la salud



Investigación



Inventario de medicamentos



Computadoras hechas para la salud

## **ACTIVIDAD 4. REPORTE.**

### **MINISTERIO DE EDUCACIÓN**

### **GOBIERNO DE CHILE**

## **CIUDADANÍA DIGITAL**

### **¿Qué es la ciudadanía digital?**

La ciudadanía digital es el desarrollo de conocimientos, habilidades y aptitudes fundamentales para que las personas puedan ejercer sus derechos digitales y fortalecer la convivencia democrática, mediante el uso seguro, responsable, participativo, creativo, crítico y reflexivo de las tecnologías digitales, comprendiendo la influencia de éstas en su vida personal y pública.

También hay que tener en cuenta la seguridad y riesgos asociados al mal uso o exposición a peligros del entorno virtual.

La ciudadanía digital tiene dimensiones las cuales son: **Salud y bienestar digital:** es la garantía del cuidado físico y mental asociado al uso de las tecnologías digitales. **Alfabetización digital:** es el proceso de la enseñanza y aprendizaje acerca de la tecnología y su uso. **Seguridad digital:** proteger la información y datos personales. **Etiqueta digital:** son los estándares de conducta apropiados para el ámbito digital. **Acceso digital:** se refiere a las brechas de acceso y competencias necesarias para aprovechar las oportunidades del mundo digital. **Comunicación digital:** es el proceso de intercambio, interacción, acceso a la información y al ejercicio de la capacidad de expresión usando las tecnologías de información y comunicación. **Responsabilidad y derechos digitales:** son las libertades y exigencias que se extienden a todos desde el ejercicio de la ciudadanía digital, el acceso al internet debe de ir acompañado de una actitud de solidaridad. **Leyes digitales:** ellas se ocupan de las normas y el uso ético de la tecnología dentro de una sociedad, relativas a la protección de la información personal, copyright y transgresión de derechos, entre los que se cuentan el bullying, sexting y grooming. Y, por último, el **Comercio digital:** se refiere a la necesidad de educar sobre lo que implica el comprar y vender online.

La ciudadanía digital no solo es importante para identificar abordar los riesgos y desafíos de la tecnología, si no también ofrece una serie de beneficios significativos para la educación.

## Bibliografía

*Antología computación.* (s.f.). Recuperado el 1 de noviembre de 2023

*bing.* (s.f.). Recuperado el 1 de noviembre de 2023, de bing:

[https://www.bing.com/search?pglt=41&q=ventajas+y+desventajas+de+la+computadora+en+el+area+academica&cvid=ee675fc50efc4949b3f3c31348a1de03&gs\\_lcrp=EgZjaHJvbWUyBggAEEUYOzlGCAEQRRg50gEJNDA2NTBqMGoxqAIAAsAIA&FORM=ANSPA1&PC=U531&showconv=1](https://www.bing.com/search?pglt=41&q=ventajas+y+desventajas+de+la+computadora+en+el+area+academica&cvid=ee675fc50efc4949b3f3c31348a1de03&gs_lcrp=EgZjaHJvbWUyBggAEEUYOzlGCAEQRRg50gEJNDA2NTBqMGoxqAIAAsAIA&FORM=ANSPA1&PC=U531&showconv=1)

*convivencia para la ciudadanía.* (s.f.). Recuperado el 8 de noviembre de 2023, de convivencia para la ciudadanía:

<https://www.bing.com/ck/a?!&&p=695aee3dbdfd4220JmltdHM9MTY5OTQ4ODAwMCZpZ3VpZD0xYmU5ZjNmOC1iMzc0LTZlZmMtMTRiZi1lMWFYjWZDZmMzQmaW5zaWQ9NTE5MA&ptn=3&hsh=3&fclid=1be9f3f8-b374-6efc-14bf-e1aeb20d6f34&psq=convivencia+para+la+ciudadan%c3%ada&u=a1aHR0cHM6Ly9jb2>

*freepik.* (s.f.). Recuperado el 2 de noviembre de 2023, de freepik: [https://www.freepik.es/fotos-premium/medicos-registran-datos-paciente\\_2702076.htm](https://www.freepik.es/fotos-premium/medicos-registran-datos-paciente_2702076.htm)

*indeed.* (s.f.). Recuperado el 2 de noviembre de 2023, de indeed:

<https://es.indeed.com/orientacion-laboral/desarrollo-profesional/como-influye-tecnologia-entorno-laboral>

*infosalus.* (s.f.). Recuperado el 2 de noviembre de 2023, de infosalus:

<https://www.infosalus.com/asistencia/noticia-empresas-complejo-universitario-hospitalario-albacete-renovara-uci-dos-nuevos-monitores-philips-20130128183937.html>

*seisamed.* (s.f.). Recuperado el 2 de noviembre de 2023, de seisamed:

<https://www.seisamed.com/clasificacion-y-tipos-de-equipos-medicos-para-hospitales>