

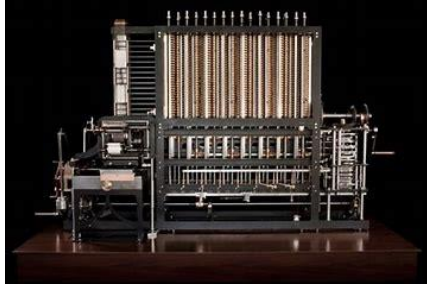


Carrera: Lic. en enfermería

Tema: introducción al campo de la computación

Maestro: Icel Bernardo Lepe Arriaga

Alumna: Daniela Guadalupe Lopez Muñoz



introducción al campo de la computación.

la primera computadora fue la maquina analítica creada por charles Babbage profesor matemático de la universidad Cambridge en el siglo XIX.



Que es una computadora?

Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de acuerdo a las instrucciones internas.



La computación y sus grandes áreas

La informática es una disciplina emergente- integradora que surge producto de la aplicación- interacción sinérgica de varias ciencias.



PARTES INTERNAS

Partes de la computadora.

Las partes de una computadora se dividen en dos grandes grupos que son el hardware y el software.



Unidad central del proceso.

La unidad de procesamiento central o CPU es la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos.



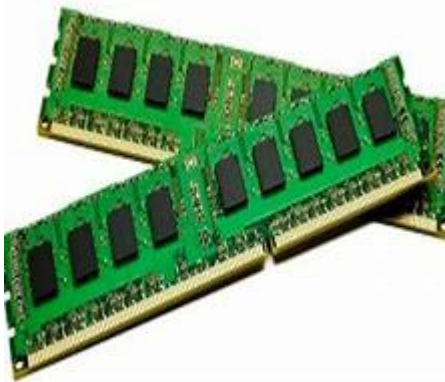
Unidades de almacenamiento.

Las unidades de almacenamiento son dispositivos que leen o escriben datos en soportes de almacenamiento secundario del ordenador.



Memoria rom.

La segunda memoria más habitual en los dispositivos electrónicos es la rom, el que retiene la información incluso cuando apagamos el dispositivo, a un que es más lenta.



Memoria RAM.

Los ordenadores y los dispositivos móviles necesitan principalmente dos tipos de memorias para operar correctamente y poder almacenar los datos con los que trabajan.



Unidades de entrada y salida.

Las partes de la computadora también llamados dispositivos de entrada/salida y mixtos son todos aquellos artefactos electrónicos que observamos ilustrados en nuestra computadora.



Conceptos básicos sobre sistema operativo

Un sistema operativo (SO) es un conjunto de programa o software destinado a permitir la comunicación del usuario con un ordenador y gestionar sus recursos de manera cómoda y eficiente.