

Nombre del alumno: Iranis Tamayo
Santos

Grado: Iro.

Grupo: B

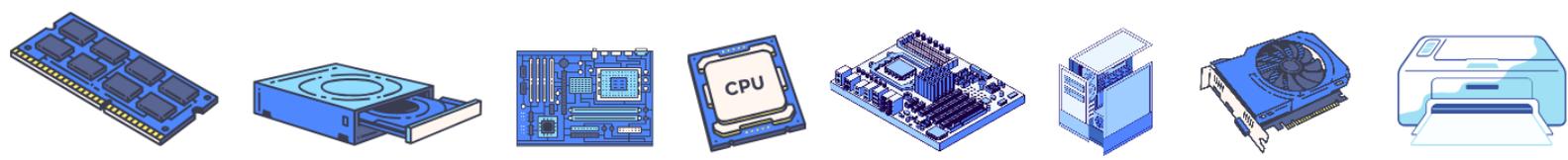
Nombre del asesor: Jose Vidal Salas
Hernández

Asignatura: Computación 1

Actividad: cuadro sinóptico

Nombre del trabajo: Introducción al
campo de la computación

23, Sep. 2023

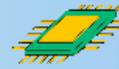


CAMPO DE LA COMPUTACIÓN



DEFINICIÓN

Computadora, computador u ordenador es una máquina electrónica digital programable que ejecuta una serie de comandos para procesar los datos de entrada, obteniendo convenientemente información que posteriormente se envía a las unidades de salida.



CPU

Es el componente principal del ordenador; además de procesar la información, proporciona los puertos necesarios para conectar los distintos periféricos.

AREAS DE LA COMPUTACIÓN

Hardware: Representa los componentes físicos y tangibles de una computadora es decir, los componentes que pueden ser vistos y tocados.
Software: El software es la parte lógica que dota al equipo físico de capacidad para realizar cualquier tipo de trabajo

UNIDADES DE ENTRADA

- Teclado
- Ratón
- Escaner
- Microfono
- Tableta digitalizadora

PARTES DE UNA COMPUTADORA

- Gabinete
- Fuente de alimentación
- Placa madre
- Memoria RAM
- Disco rígido mecánico o en estado sólido
- Microprocesador
- Cooler CPU
- Conectores
- Cables y puertos.



UNIDADES DE SALIDA

- Impresora
- Parlante
- Auriculares
- Protectores

UNIDADES DE ALMACENAMIENTO

Memoria ROM: es la memoria no volátil lo que significa que la información se almacena de forma permanente en el chip
Memoria RAM: Es un banco de memoria temporal donde su ordenador almacena los datos que necesita recuperar rápidamente.

SISTEMAS OPERATIVOS

Sistemas operativos para PC
Windows.
Mac OS.
Unix.
Solaris.
FreeBSD.
OpenBSD.
Slackware Linux (GNU/Linux)

