



UNIVERSIDAD DEL SURESTE

Nombre del Alumno: Karol Giovanni Allen Quintana

Catedrático: José Vidal Salas

Grado y Grupo:1B

Materia: Computación I

Carrera: Medicina veterinaria y Zootecnia

Fecha de entrega:22/09/2023

INTRODUCCION AL CAMPO DE LA COMPUTACION

Bueno, para meternos al campo de la computación tenemos que tener en claro.  
¿Qué es una computadora?  
La computadora u ordenador es una herramienta de trabajo programable que nos ayuda a procesar comandos de datos para extraer alguna información.  
Los sistemas computacionales tienen 2 grandes áreas las cuales son los algoritmos y las estructuras de datos.

Algoritmos:

Algoritmos:  
Un algoritmo puede entenderse como una secuencia claramente definida de pasos finitos para resolver un problema. Por ejemplo, realizar tareas diarias sencillas como cepillarse los dientes, lavarse las manos o montar muebles según instrucciones puede considerarse un algoritmo.

Principales características:  
Todo esto contienen un cierto número de acciones.  
Son Concretos.  
Proporcionan soluciones específicas a las situaciones o problemas presentados.

Estructura De Datos:

Estructura de datos:  
Nos permiten, como desarrolladores, organizar la información de manera eficiente y, en última instancia, desarrollar la solución adecuada para un problema determinado.

Principales Características:  
Pueden descomponerse en los elementos que la forman.  
-La manera en que se colocan los elementos dentro de la estructura afectará la forma en que se realicen los accesos a cada elemento.

Su importancia radica en su capacidad para resolver problemas complejos y automatizar tareas, lo que ha supuesto avances importantes en todos los aspectos de la vida moderna.  
La ventaja de los ordenadores industriales es un mejor control y adaptación en el área de trabajo gracias a la introducción de algoritmos avanzados; este tipo de tecnología se introduce a través de nuevos sistemas de gestión en el sector industrial para gestionar y desarrollar mejor los procesos.

