



**Nombre del alumno:** Valeria Angélica García González

**Nombre del asesor:** José Vidal Salas Hernández

**Nombre del trabajo:** Cuadro sinóptico “Unidad 1”

**Asignatura:** Computación I

**Grado:** Licenciatura medicina veterinaria y Z.

**Grupo:** 1er Cuatrimestre, A.

Tapachula, Chiapas a 23 de septiembre de 2023

¿Qué es una computadora?

Es un sistema electrónico capaz de hacer operaciones aritméticas y de lógica a base de instrucciones internas, que son ejecutadas sin intervención humana.

Clasificación

Mecánicas: funcionan por dispositivos mecánicos con movimiento.

Electrónicas: Funcionan a base de energía.

Analógicas: Trabajan en base a analogías. suelen ser precisas pero no exactas, barato y rápido.

Digital: basada en dispositivos biestables, pero solo pueden tomar uno de los valores posibles, "1" ó "0"

Áreas

Informática: Ciencia que estudia cómo almacenar, procesar y transmitir de manera digital la información.

Computación: Comprende la creación de algoritmos para la solución de problemas y procesamiento de la información.

Ciencia de la información: Abarca la bibliotecología y la documentación para responder con éxito a los nuevos retos.

Introducción al campo de la computación

Partes de la computadora.

Hardware: Parte física de la computadora.

-Placa Base: placa principal de circuitos impresos de una computadora.

-CPU: cerebro de la computadora.

-RAM: se almacenan los datos de forma temporal.

-Unidad de disco óptico: lee los datos almacenados en medios ópticos.

-HDD: aquí se aloja el sistema operativo de las aplicaciones.

-SSD: almacena información.

-Tarjeta red: permite la conexión a una red informática.

-Tarjeta gráfica: brinda capacidad gráfica al computador.

-Fuente de alimentación: le brinda la energía a la computadora.

-Sistema de refrigeración: disipador térmico con el que se regula la temperatura del CPU.

-Gabinete: le da soporte a los componentes internos del PC.

Software: Son los programas informáticos, lo que hacen útil al ordenador.