NOMBRE DEL ALUMNO:

Jesús Reveriano Arreola Gonzalez

CATEDRÁTICO:

José Vidal Salas Hernández

ASIGNATURA:

Computación I

SEMESTRE:

Primer cuatrimestre

GRUPO O ÁREA:

Médico veterinario zootecnista

PROYECTO: (trabajo a entregar)

Cuadro sinóptico

INTRODUCCIÓN AL CAMPO DE LA COMPUTACIÓN

QUE ES UNA COMPUTADORA

Es un sistema electrónico exacto que manipula datos que están diseñados para aceptar una entrada.

LA COMPUTACIÓN Y SUS DOS GRANDES ÁREAS

Informática: es una disciplina emergente-integradora que surge producto de la aplicación interacción sinérgica de varias ciencias, como la computación, la electrónica, la cibernética.

La computación: en sentido general, comprende la creación de algoritmos para la solución de problemas (computación) y el procesamiento de la información a nivel de software y hardware.

UNIDAD CENTRAL DE PROCESO

La unidad de procesamiento central o CPU es la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos. Se encarga de procesar la información y también de enviarla a cualquier componente que pueda ejecutar la acción.

¿Cuáles son las funciones del CPU? Posee una memoria cache, la cual es un tipo de memoria muy rápida con la que se tienen datos que serán requeridos para las operaciones que se vayan a efectuar, sin la necesidad de que deba enviar información a la memoria RAM.

UNIDAD DE ALMACENAMIENTO

Memoria ROM: Esta memoria, cuyas siglas significan Read-Only Memory, no es volátil como ocurre con la RAM, por lo que retiene la información incluso cuando apagamos el dispositivo, aunque es más lenta.

Memoria RAM:La primera de ellas es la RAM, cuyas siglas significan Random Access Memory, y que como su nombre indica, cambia constantemente su contenido.

UNIDADES DE ENTRADA Y SALIDA

Dispositivos de entrada: son aquellos al través de los cuales se mandan datos a la unidad central de procesos, por lo que su función es eminentemente emisora.
Ejemplos: Teclado, Mouse, Micrófono para PC

Dispositivos de salida: son aquellos que reciben información de la computadora, su función es eminentemente receptora y por ende están imposibilitados para enviar información.
Ejemplos: Monitor, Impresora, Parlantes.

CONCEPTOS BÁSICOS SOBRE SISTEMA OPERATIVO

Un sistema operativo (SO) es un conjunto de programas o software destinado a permitir la comunicación del usuario con un ordenador y gestionar sus recursos de manera cómoda y eficiente.