



UNIVERSIDAD DEL SURESTE



ALUMNO: IRVIN PATRICIO GORDILLO GARCÍA

NOMBRE DE ASESOR: JOSE VIDAL SALAS HERNANDEZ

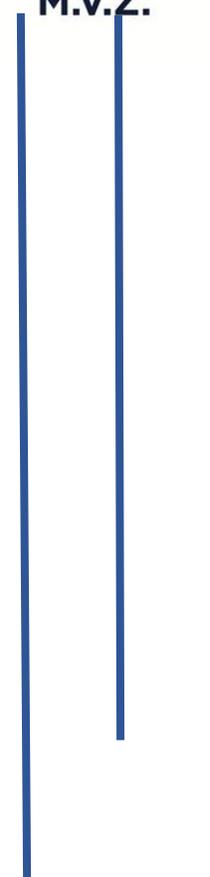
NOMBRE DEL TRABAJO: CUADRO SINOPTICO “INTRODUCCIÓN AL CAMPO DE LA COMPUTACIÓN”

ASIGNATURA: COMPUTACIÓN

CARRERA: MEDICINA VETERINARIA Y ZOOTECNISTA

GRADO: LICENCIATURA

GRUPO: 1er CUATRIMESTRE “A”



INTRODUCCIÓN AL CAMPO DE LA COMPUTACIÓN

¿Qué es una computadora?

Máquina digital programable, de funcionamiento electrónico, capaz de procesar grandes cantidades de datos a grandes velocidades.

La computación y sus dos grandes areas

Ciencia de la información.
Informática.

Partes de una computadora

Hardware { Todo lo tangible.

Software { Todo lo que podemos ver pero no tocar.

Unidad central de proceso

CPU

Se encarga de controlar las funciones del dispositivo y envía información a otro dispositivo donde se pueda realizar una tarea.

Unidad de almacenamiento

Funciona como medios de almacenamiento y almacena toda la información leída u obtenida.

Unidad de entrada y salida

Entrada { Envían datos pero no pueden recibirlos.

Salida { Son los que reciben los datos enviados.

Unidad RAM y ROM

ROM
RAM

Es la que guarda la información cuando el dispositivo anda apagado.

Es almacena todos los programas cuando usamos la computadora

¿Qué es?

Son un conjunto de softwares o programas que da la conexión entre la computadora y la persona.

Clasificación

Sistema de software.
Sistema de programación.
Sistema de aplicación.