

NOMBRE DE LA CARRERA:

LICENCIATURA EN MEDICINA VETERINARIA

CUATRIMESTRE:

PRIMER CUATRIMESTRE "A"

NOMBRE DEL ALUMNO:

ROBERTA ESCOBAR CORDOVA

NOMBRE DEL ASESOR:

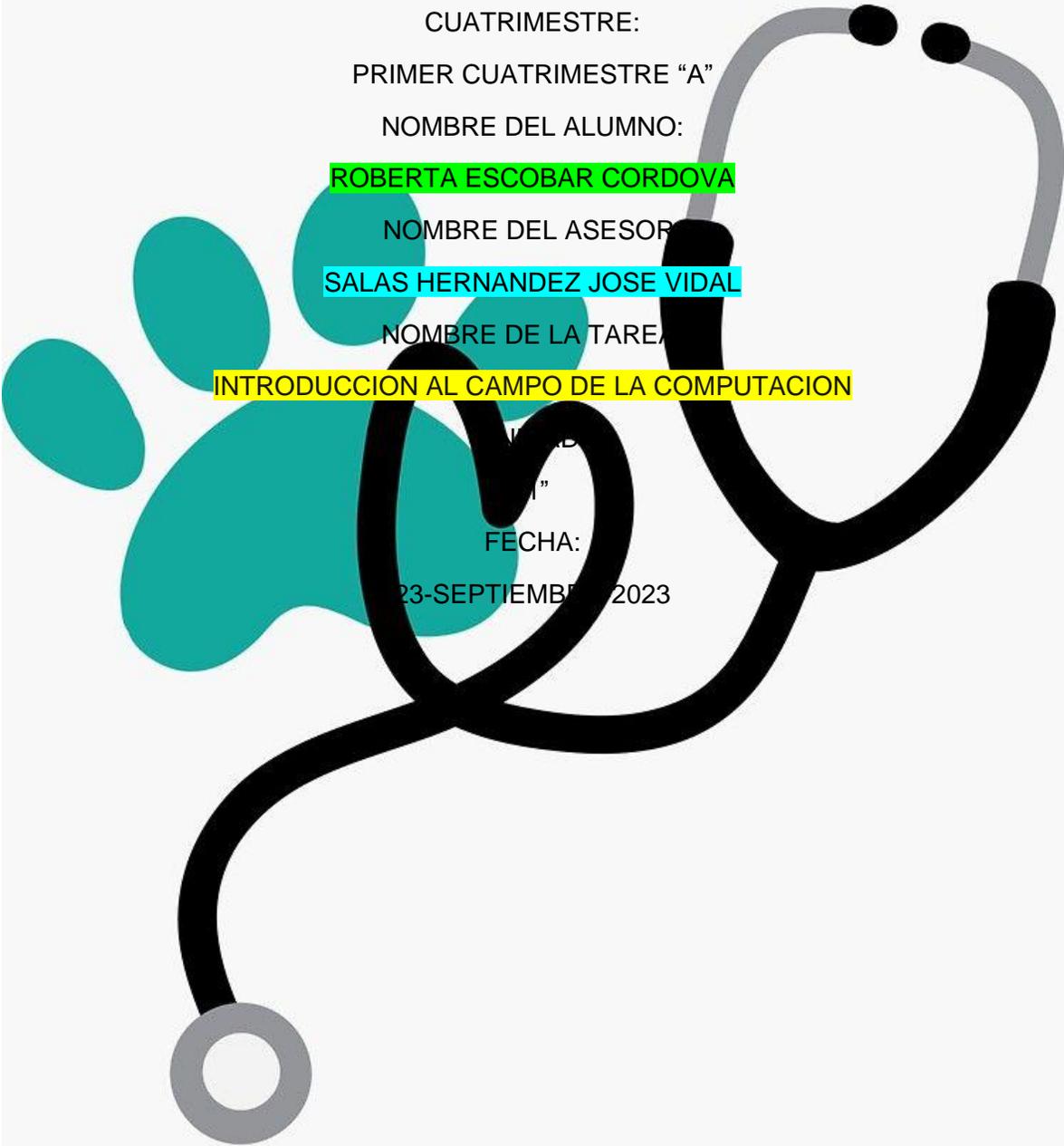
SALAS HERNANDEZ JOSE VIDAL

NOMBRE DE LA TAREA:

INTRODUCCION AL CAMPO DE LA COMPUTACION

FECHA:

23-SEPTIEMBRE 2023



INTRODUCCION AL CAMPO DE LA COMPUTACION

¿Qué es una computadora?
Es un sistema electrónico rápido y exacto que manipula los símbolos y números

¿para que están diseñadas: para aceptar datos de entrada, procesarlos y producir salidas (resultados)



La computación y sus dos grandes áreas :
Hardware, Software

Hardware: diseño y producción de los dispositivos tecnológicos y sus componentes
Software: orientado al diseño y construcción de programas y aplicaciones

Hardware and Software

Hardware + Software

Componentes de una computadora

El hardware, software, memoria Ram, disco duro, procesador, unidad cd



La historia de la computadora:



Las 6 generaciones

HISTORIA DE LAS COMPUTADORAS

Primera Generación	Segunda Generación	Tercera Generación	Cuarta Generación	Quinta Generación	Sexta Generación
1951 - 1958	1958 - 1964	1964 - 1971	1971 - 1988	1983 - Actual	Actual