

## **UNIVERSIDAD DEL SUERESTE**

**Nombre del Alumno: Kevin Daniel Cruz Mendez**

**Cuatrimestre: 1ER A**

**Materia: Computacion 1**

**Maestro: Salas Hernandez Jose Vidal**

**Tarea: INTRODUCCIÓN AL CAMPO DE LA COMPUTACIÓN**

**Fecha: 23/09/23**

**Carrea: Medicina Veterinaria Y Zootecnia**

# introduccion al campo de la computacion

## La computacion y sus dos grandes areas

Que es una computadora

La computadora es una Máquina electrónica capaz de almacenar información y tratarla automáticamente mediante operaciones matemáticas y lógicas controladas por programas informáticos.

La Informática presenta un componente teórico y otro aplicado, como sucede con la Computación, la Ciencia de la Información y otras muchas ramas del conocimiento. Ella estudia la estructura, el comportamiento y la interacción de los sistemas naturales y las tecnologías de

partes de la computadora

gabinete, fuente de alimentación, placa madre, memoria RAM, disco rígido mecánico o en estado sólido, microprocesador, cooler CPU, conectores, cables y puertos.

unidad central del proseso

es la que ejecuta una secuencia de instrucciones y procesa los datos de las mismas. Estas secuencias de instrucciones son las que realizan los programas que tienes instalados en el ordenador

unidades de almacenamiento

Un dispositivo de almacenamiento es un hardware que se utiliza principalmente para almacenar datos. Todas las computadoras de escritorio, portátiles, tablets y teléfonos inteligentes tienen algún tipo de dispositivo de almacenamiento.

Memoria RAM

La memoria de acceso aleatorio (Random Access Memory, RAM) es una memoria de almacenamiento a corto plazo. El sistema operativo de ordenadores u otros dispositivos utiliza la memoria RAM para almacenar de forma temporal todos los programas y sus procesos de ejecución. En la RAM se cargan todas las instrucciones que ejecuta la unidad central de procesamiento (CPU) y otras unidades del ordenador, además de contener los datos que manipulan los distintos programas.

Unidades de entrada y salida

Periféricos de entrada: Aquellos que permiten el ingreso de datos desde el exterior. Ejemplos: mouse, teclado, micrófono y escáner. Periféricos de salida: Proyectan la información desde el interior de un sistema informático hacia el exterior.

CONCEPTOS BASICOS SOBRE SISTEMA OPERATIVO

es un conjunto de programas que permite manejar la memoria, disco, medios de almacenamiento de información y los diferentes periféricos o recursos de nuestra computadora, como son el teclado, el mouse, la impresora, la placa de red, entre otros

Memoria ROM

La memoria ROM es de acceso secuencial y su presencia es independiente de la presencia de una fuente de energía. Como se ha dicho, su contenido no puede modificarse, o al menos no de manera simple y cotidiana, y suele contener información introducida en el sistema por el fabricante, de tipo básico, operativo o primario.