

**NOMBRE DEL ALUMNO:**

Jesús Reveriano Arreola Gonzalez

**CATEDRÁTICO:**

José Vidal salas Hernández

**ASIGNATURA:**

Computación

**SEMESTRE:**

Primer cuatrimestre

**GRUPO O ÁREA:**

Médico veterinario zootecnista

**PROYECTO:** (trabajo a entregar)

Mapa conceptual

## SE TRABAJA CON

- En Windows se trabaja "sobre" el escritorio.
- Las carpetas: no son información en sí mismas, sino que son "recipientes" que sirven para organizar el contenido de nuestro computador.
- Los archivos: son datos que pueden ser programas (aplicaciones) o documentos (información) que utilizan y/o generan éstos.

## PRINCIPAL FUNCIÓN

Es administrar los archivos en el Pc y los recursos que éste tiene

## QUE ES?

Es un Sistema Operativo basado en una "Interfaz Gráfica" que permite una fácil comunicación con el Computador a través de ventanas e iconos.

## LA INTERFAZ GRÁFICA DE WINDOWS PERMITE

organizar las carpetas, aplicaciones y documentos, ejecutar aplicaciones, trasladar y copiar información.



# WINDOWS

## UTILITARIOS DE WINDOWS

- Paint
- Calculadora
- Bloc de notas
- Explorador de Windows
- Winzip
- Winrar
- Antivirus
- Etc. etc.

## ELEMENTOS DE UNA VENTANA

- Icono de control
- Barra de título
- Botón minimizar
- Botón maximizar/restaurar
- Botón cerrar
- Barra de menús
- Barra de desplazamiento
- Flecha de desplazamiento