

Universidad del Sureste

Nombre del alumno: Margarita Escobar Cruz

Nombre del asesor: José Vidal Salas Hernández

Nombre del trabajo: Cuadro sinóptico

Asignatura: Computación

Grado: Licenciatura Medicina veterinaria y zootecnia

Grupo: 1er cuatrimestre A

Fecha: 22 septiembre 2023

# Introducción al campo de la computación



## ¿Qué es una computadora?

Es una máquina electrónica que por medio de programas es capaz de recibir, procesar y almacenar información útil, representan y manipulan textos gráficos, símbolos y música, así como números.

## Clasificación y unidades de la computadora

Es una combinación de partes que trabajan en conjunto para que el dispositivo funcione correctamente.

## Áreas de la computación

**Informática:** Es una rama que se encarga de estudiar y administrar los métodos, técnicas y procesos con el fin de almacenar y procesar la información  
**Computación:** comprende la creación de algoritmos para la solución de problemas dentro de su área.

## Tipos de computadoras

**Mecánicas:** funcionan por dispositivos mecánicos en movimiento.

**Electrónicas:** funcionan con energía eléctrica

**Computadora analógica:** es una computadora que se utiliza para procesar datos analógicos. Las computadoras analógicas almacenan datos en una forma continua de cantidades físicas y realizan cálculos con la ayuda de medidas

**Computadora digital:** trabaja con dígitos, procesa datos previamente almacenados y se caracteriza por tener una gran memoria de almacenamiento

## Tamaño

La característica distintiva de las computadoras no son solo por su tamaño, sino por su capacidad, esta capacidad es la cantidad de procesamiento que la computadora puede realizar por unidad de tiempo

- Macrocomputador
- Minicomputador
- Estación de trabajo
- Microcomputador

**Entrada y salida:** Los dispositivos de entrada y salida son todos aquellos que permiten introducir datos o información a la computadora  
Ejemplo: Teclado, ratón o mouse, etc.

**Unidad de almacenamiento:** Son aparatos que se usan para almacenar información (USB, tarjetas de memoria)

**Unidad Central de Proceso:** es el encargado de procesar datos previamente codificados y almacenados

## Partes de la computadora

El hardware es la parte física de la computadora, estos serian sus accesorios.

El software es el conjunto de códigos del sistema operativo.

**Fuente de alimentación:** es la parte que le brinda la energía a la computadora.

**Tarjeta gráfica:** es la encargada de brindarle los gráficos al dispositivo.

**Memoria RAM:** es el componente donde se almacenan de forma temporal los datos.

**Memoria ROM:** permite solo la lectura de la información y no permite la escritura

**Placa madre:** es la placa principal de los circuitos impresos de una computadora, en ellas están las rutas eléctricas que permiten el desplazamiento de la información a otras partes.

**CPU:** es el cerebro de la computadora, es la parte más importante.

**HDD:** aquí es donde se aloja el sistema operativo.

**NIC:** es la que permite la conexión a una red

