

**NOMBRE DEL ALUMNO: Antonio cruz bautista**

**NOBRE DE LA ACTIVIDA:**

**CUATRIMESTRE: N°1**

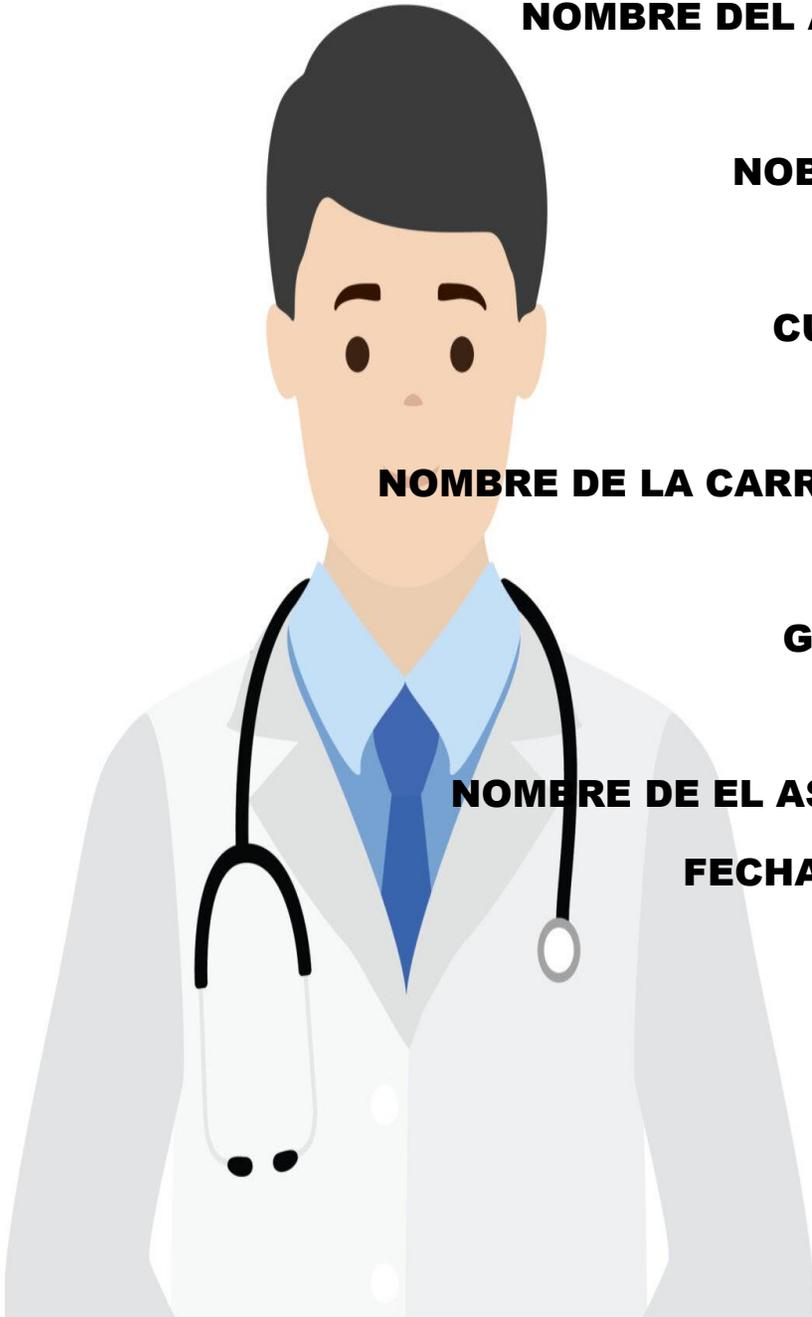
**NOMBRE DE LA CARRERA: Medicina veterinaria y zootecnia**

**GRADO:licenciatura**

**NOMBRE DE EL ASESOR: Jose vidal salas hernandez**

**FECHA DE ENTREGA: 23/0923**

**UJDS**  
**Mi Universidad**



**Introducción al campo de la computación**

**Que es una computadora.**

Un computador es una máquina electrónica que está diseñada para realizar tareas específicas. En muchos países se le conoce como computadora u ordenador, pero todas estas palabras se refieren a lo mismo.

**Computación y sus 2 áreas.**

Estructura de datos y Algoritmos. Entre estas disciplinas, destacan el Desarrollo de Algoritmos, Inteligencia Artificial, Ciencia de Datos, Ingeniería de Software.

**Partes de la computadora.**

gabinete, fuente de alimentación, placa madre, memoria RAM, disco rígido mecánico o en estado sólido, microprocesador, cooler CPU, conectores, cables y puertos.

**Unidad central de proceso.**

La unidad de proceso o unidad de procesamiento es uno de los tres bloques funcionales principales en los que se divide una unidad central de procesamiento (CPU).

**Unidades de almacenamientos.**

Las unidades decimales como el kilobyte (KB), megabyte (MB) y gigabyte (GB) se utilizan comúnmente para expresar el tamaño de los datos.

**Memoria rom.**

La ROM es la memoria no volátil lo que significa que la información se almacena de forma permanente en el chip. La memoria no depende de la corriente eléctrica para guardar los datos

**Memoria ram.**

¿Qué significa RAM? Las siglas RAM significan memoria de acceso aleatorio, y es uno de los elementos más fundamentales de la informática.

**Unidades de entrada y salida.**

Los dispositivos de entrada y salida o unidades de entrada/salida son los equipos físicos conectados a la computadora como el ratón, teclado, bocina, cámaras, impresora etc.

**Conceptos básicos sobre sistema operativo.**

es un conjunto de programas que permite manejar la memoria, disco, medios de almacenamiento de información y los diferentes periféricos o recursos de nuestra computadora, como son el teclado, el mouse, la impresora, la placa de red, entre otros.