



Mapa conceptual

NOMBRE DEL ALUMNO: Esmeralda Ruiz Aguilar

MATERIA: Computación I

TEMA: UNIDAD I: introducción al campo de la computación

PARCIAL: Primero

NOMBRE DEL PROFESOR: Lic. Icel Bernardo Lepe Arriaga.

LICENCIATURA: Enfermería

CUATRIMESTRE: Primero

Frontera Comalapa, Chiapas a 22 de septiembre del 2023

Introducción al campo de la computación

1.1 Que es una computadora

Es un Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de acuerdo a las instrucciones internas, que son ejecutadas sin intervención humana. Capaz de operar bajo el control de unas instrucciones dentro de su unidad de memoria, puede aceptar información/datos.

1.2 La computación y sus dos grandes areas

La ciencia de la información: surgió la necesidad de desarrollar un modelo paradigma de trabajo competente responde a los cambios superado como consecuencia del propio progreso científico y tecnológico en el campo de las necesidades de información en la sociedad.

Computación comprende la creación de algoritmos para la solución de colima computación y procesamiento de la información a nivel de software y hardware la solución de los problemas en forma automática.

1.3 Partes de la computadora

- 1 -Placa o basa .
- 2 -Unidad central de procesamiento o CPU
- 3-Memoria de Acceso Aleatorio o RAM
- 4-Unidad de disco óptico.
- 5-Unidad de Disco Duro o HDD
- 6- Unidad d Estado sólido o SSD
- 7-Tarjeta de red
- 8- Tarjeta gráfica
- 9-Fuente de alimentación
- 10- Sistema de refrigeración
- 11-Gabinete

1.4 Unidad Central de proceso

La unidad la unidad de procesamiento central o cpu es la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos. Llamado microprocesador o procesar es el componente primordial de cualquier computador para la programación y el proceso de datos.

Introducción al campo de la computación

1.5 Unidades de almacenamiento

Son dispositivos que leen o escriben datos en sus bordes de almacenamiento y juntos conforman la memoria secundaria o almacenamiento secundario del ordenador

1. Dispositivos de almacenamiento de información por medio magnético.
2. Dispositivos de almacenamiento de información por Medio optico.
3. Dispositivos de almacenamiento de información por medio Electrónico.

1.6 Memoria Rom

La memoria más habitual en los dispositivos electrónicos es la Rom y información que almacenaban era de solo lectura, como era el caso de los Bios del ordenador con el tiempo, se consiguió eliminar y reescribir los datos como memoria USB, tarjetas SD y unidades SSD

1.7 Memoria Ram

Los ordenadores y dispositivos móviles necesitan principal dos tipos de memoria para operar correctamente y poder almacenar los datos con los que trabajan. La RAM es utilizada para almacenar y programar y datos que están utilizando el procesador (CPU) en el tiempo real.

1.8 Unidades de entrada y salida

Los dispositivos de entrada son aquellos al atraves de los cuál se mandan datos a la unidad central de procesos, por lo que su función es eminentemente emisora.

Entrada más conocidos son el teclado, el manejador de disco magnético, la reproductora de cinta magnética, el ratón, el digitalizacion, el lector óptico de código de barras y el lápiz óptico entre otros.

1.9 Conceptos Básicos sobre sistema operativo

Es un conjunto de programas o software destinado a permitir la comunicación del usuario con un ordenador y gestionar de manera eficiente.

- Ejemplo de sistema operativo
1. Dos: Familia de sistema para PC.
 2. Windows: Familia de sistema operativos no libres desarrollados por la empresa Microsoft Corporation.
 3. Unix: Familia de sistema operativo que comparten unos criterios de diseño e interoperabilidad.