



**Mi Universidad**

## **MAPA CONCEPTUAL**

**NOMBRE DEL ALUMNO:** ROSSAINE YUDITH MORALES PÉREZ

**TEMA:** UNIDAD 1, INTRODUCCION AL CAMPO DE LA COMPUTACION

**PARCIAL:** 1

**MATERIA:** COMPUTACION I.

**NOMBRE DEL PROFESOR:** LIC. ICEL BERNARDO LEPE ARRIAGA.

**LICENCIATURA:** ENFERMERÍA.

**CUATRIMESTRE:** PRIMERO.

*Frontera Comalapa, Chiapas a 20 de septiembre del 2023.*

# QUE ES LA COMPUTADORA

Un computador, computadora u ordenador es una máquina digital programable, de funcionamiento electrónico, capaz de procesar grandes cantidades de datos a grandes velocidades.

**HARDWARE:** Son los componentes físicos y tangibles de una computadora es decir, los componentes que pueden ser vistos y tocados.

**SOFTWARE:** Es el conjunto de instrucciones o programas que le dicen a una computadora qué hacer.

**Partes de la computadora:** cuenta con varias partes que son necesarias para su funcionamiento. Entre ellas están la torre (CPU), la pantalla, el ratón y el teclado.

**Unidades de entrada y salidas:** Los dispositivos de entrada y salida o unidades de entrada/salida son los equipos físicos conectados a la computadora. Estos dispositivos permiten comunicar información entre el usuario y la computadora o manejar un soporte de información.

**Concepto básico sobre sistema operativo:** Es un conjunto de programas que permite manejar la memoria, disco, medios de almacenamiento de información y los diferentes periféricos o recursos de nuestra computadora, como son el teclado, el mouse, la impresora, la placa de red, entre otros.

**Unidad central de proceso:** CPU considerarla como el cerebro de cualquier dispositivo. Se encarga de procesar todas las instrucciones del dispositivo, leyendo las órdenes y requisitos del sistema operativo.

**Unidades de almacenamiento:** Son dispositivo que están orientado al almacenamiento de información podemos citar los discos duros, las unidades SSD, los CDs, los DVDs, los discos Blu-ray, las memorias flash, los pendrives o memorias USB, memorias RAM y ROM.

**La RAM** es la memoria volátil que almacena temporalmente los archivos en los que está trabajando

**La ROM** es una memoria no volátil que permanentemente almacena instrucciones para su computadora.