



Mi Universidad

MAPA CONCEPTUAL

NOMBRE DEL ALUMNO: ROSSAINE YUDITH MORALES PÉREZ

TEMA: UNIDAD 1, INTRODUCCION AL CAMPO DE LA COMPUTACION

PARCIAL: 1

MATERIA: COMPUTACION I.

NOMBRE DEL PROFESOR: LIC. ICEL BERNARDO LEPE ARRIAGA.

LICENCIATURA: ENFERMERÍA.

CUATRIMESTRE: PRIMERO.

Frontera Comalapa, Chiapas a 20 de septiembre del 2023.

QUE ES LA COMPUTADORA

Un computador, computadora u ordenador es una máquina digital programable, de funcionamiento electrónico, capaz de procesar grandes cantidades de datos a grandes velocidades.

HARDWARE: Son los componentes físicos y tangibles de una computadora es decir, los componentes que pueden ser vistos y tocados.

SOFTWARE: Es el conjunto de instrucciones o programas que le dicen a una computadora qué hacer.

Partes de la computadora: cuenta con varias partes que son necesarias para su funcionamiento. Entre ellas están la torre (CPU), la pantalla, el ratón y el teclado.

Unidades de entrada y salidas: Los dispositivos de entrada y salida o unidades de entrada/salida son los equipos físicos conectados a la computadora. Estos dispositivos permiten comunicar información entre el usuario y la computadora o manejar un soporte de información.

Concepto básico sobre sistema operativo: Es un conjunto de programas que permite manejar la memoria, disco, medios de almacenamiento de información y los diferentes periféricos o recursos de nuestra computadora, como son el teclado, el mouse, la impresora, la placa de red, entre otros.

Unidad central de proceso: CPU considerarla como el cerebro de cualquier dispositivo. Se encarga de procesar todas las instrucciones del dispositivo, leyendo las órdenes y requisitos del sistema operativo.

Unidades de almacenamiento: Son dispositivo que están orientado al almacenamiento de información podemos citar los discos duros, las unidades SSD, los CDs, los DVDs, los discos Blu-ray, las memorias flash, los pendrives o memorias USB, memorias RAM y ROM.

La RAM es la memoria volátil que almacena temporalmente los archivos en los que está trabajando

La ROM es una memoria no volátil que permanentemente almacena instrucciones para su computadora.