



Mi Universidad

Nombre del alumno: Carmelita Aguilar Méndez

Nombre del tema: Introducción al campo de computación

Materia: Computación I

Grado y grupo: 1°- A

Fecha de entrega: 22/09/2023



UNIDAD I
INTRODUCCION AL CAMPO DE LA COMPUTACION

QUE ES UNA COMPUTADORA

LA COMPUTACION Y SUS DOS GRANDES AREAS

PARTES DE LA COMPUTACION

TIPOS DE COMPUTADORAS

CLASIFICACION DE LAS COMPUTADORAS

LA INFORMATICA

LA COMPUTACION

CIENCIA DE LA INFORMACION

HARDWARE Y SOFTWARE

computadora analogica: estas pueden entregar soluciones con rapidos, aun que si se cambia de problema se tiene que cambiar el hardware.
computadora digital: operan con numeros y hacen comparaciones logicas.

MECANICAS
estas funcionan con dispositivos mecanicos

ELECTRONICAS
-analogicas: trabajan en forma analogica y tienen características como que son precisos, baratos y rapidos entre otros.
-digitales: esta funciona con los bits, y en ella se encuentran 2 grupos aplicacion general y aplicacion especifica

la informatica es una disciplina que surge de la aplicacion de varias ciencias, tambien estudia la estructura, el comportamiento y la interaccion de los sistemas naturales y se centra en comprender los problemas.

esta crea algoritmos, y el proceso de la informacion a nivel software y hardware,

esta ciencia se ocupa del estudio de la computacion, informacion y automatizacion

el hardware es la parte fisica de la computadora los cuales:
placa base
CPU
RAM
CD
HDD
SSD
tarjeta grafica
fuente de almacenamiento
sistema de refrigeracion
gabinete

UNIDAD CENTRAL DE PROCESO

el CPU es la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría.
sus funciones son traer todas las instrucciones, se decodifica en instrucciones binarias para que el CPU entre otras.
se divide en procesador, memoria monitor del sistema y circuitos auxiliares

UNIDADES DE ALMACENAMIENTO

Son dispositivos que leen o escriben datos en soportes de almacenamiento, o sea retienen información en forma de archivo. hay tres tipos de memoria; RAM, secundaria, externos.

MEMORIA ROM

Es una de las mas habituales en los dispositivos electronicos, este retiene los datos que se les ponen, los tipos de ROM son: mask ROM, PROM, EPROM, EEPROM.

UNIDAD 1 INTRODUCCION AL CAMPO DE LA COMPUTACION

MEMORIA RAM

la RAM es utilizada para almacenar programas y datos que se utiliza en tiempo real, y en hay dos tipos en la RAM; DRAM, SRAM.

UNIDADES DE ENTRADA Y SALIDA

son todos aquellos artefactos electronicos que podemos observar en la computadora
entrada: teclado, mouse, web cam, microfono, joystick USB.
salida: monitor, impresora, parlante, auriculares, proyector.

CONCEPTOS BASICOS SOBRE SISTEMA OPERATIVO

el sistema operativo es lo primero que comienza a funcionar, el cual esta clasificado por:
administracion de tareas(multitareas y monotareas)
administracion de usuarios(monousuario y multiusuario)
organizacion interna o estructura
manejo de recursos o acceso a servicios.