



Mi Universidad

Actividad I

NOMBRE DEL ALUMNO: Leisi Michel Rodriguez Muñoz

TEMA: Introducción al campo de la computación

PARCIAL: 1

MATERIA: Computación

NOMBRE DEL PROFESOR: Icel Bernardo Lepe

LICENCIATURA: Enfermería

CUATRIMESTRE: 1

MAPA CONCEPTUAL

INTRODUCCION AL CAMPO DE LA COMPUTADORA

1.1 QUE ES UNA COMPUTADORA

Maquina que nos permite modificar datos, lo cual acepta información y procesarla a guardarla.

La maquina consiste en almacenamiento y la salida de datos ya que almacena en su propia memoria

Mejora vienes de consumo, Relojes de pulso, Maquinas de juego, Aparatos de sonido, Grabadoras de video, Controla todo tipo de dispositivos.

1.2 LA COMPUTACION Y SUS DOS GRANDES

Considerada como un campo o ciencia donde ocurre distintas disciplinas.

Ocupa de procesos, Representación, Organización, Almacenamiento, Recuperación y uso de la información.

La ciencia de la computación se ocupa del análisis de los fundamentos y procesos computacionales, así como el diseño de sistema de cómputo.

1.3 PARTES DE LA COMPUTADORA

Se divide en grandes grupos que es el: Hardware y Software

Hardware es la parte de posible ver, Procesar, Escuchar, Guardar, fuente de poder, tarjeta, monitor, etc.

Software son los programas informáticos específicos dentro de un computador, Navegadores, antivirus, Videojuegos, etc.

1.4 unidad central de proceso

Llamado microprocesador se encarga de controlar la mayoría de dispositivos.

El CPU es similar al cerebro humano recibe y envía información.

Se divide en procesador, Memoria, Monitor del sistema y circuitos auxiliares.

1.5 UNIDAD DE ALMACENAMIENTO

Dispositivos que leen o escriben datos y se almacenan a la memoria secundaria.

Esta ordenado con tres tipos de memoria

- RAM
- Secundaria
- Externos

Esto ocupa una gran variedad de capacidad y tamaños.

Los dispositivos de almacenamiento son:

- Por medio genético
- Información por medio óptico
- Por medio electrónico.

1.6 MEMORIA RAM

Es la segunda memoria mas habitual en los dispositivos.

Almacenaba solo lectura prácticamente como BIOS del ordenador.

Se consiguió reescribir y eliminar datos.

- Mask rom y prom, no permite ser modificado
- Eeprom ellos si permite eliminar datos y recibir.

1.7 MEMORIA RAM

Los dispositivos ocupan dos tipos de memoria, para poder almacenar datos, que son: RAM y Rom.

La principal es la RAM, es utilizada para almacenar los programas y datos que es utilizado al procesador CPU

La memoria es conocida como volátil, la información almacenada desaparece cuando se apaga el dispositivo.

Hay dos dispositivos de RAM que son:

- DRAM
- SRAM

1.8 UNIDADES DE ENTRADA Y SALIDA

Dispositivos de entrada más conocido son: el teclado, el manejador de disco magnéticos, la productora de cinta magnética, el ratón, el digitalizador (scanner) elector óptico de código de barras y el lápiz óptico.

Dispositivo de salida más conocida es la impresora (matriz, cadena, margarita, láser o de chorro de tinta), monitor, parlantes auriculares proyector de video.

Los dispositivos mixtos son los que llevan acabo ambas unidades, entrada y salida como memoria, USB, disco compacto.

1.9 CONCEPTOS BASICOS SOBRE SISTEMA OPERATIVO

Es el conjunto de programa que nos permite comenzar a trabajar cuando se enciende el ordenador.

El sistema operativo administra el disco duro, impresora, memoria, monitor, altavoces.

Algunos de los sistemas operativos son:

- Dos
- Windows
- Unix
- Linux