



Nombre del alumno: María José Romero Monroy

Carrera: Licenciatura en nutrición

Asignatura: Computación I

Asesor: José Vidal Salas Hernández

Tema: Introducción al campo de la computación

Tapachula, Chiapas a 21 de Septiembre de 2023

Computadora

¿Qué es una computadora?

Máquina digital programable, de funcionamiento electrónico, capaz de procesar grandes cantidades de datos a grandes velocidades.

Partes

Teclado

Le brinda la posibilidad al usuario de introducir datos

Unidad Central de Proceso (CPU)

Encargado de procesar los datos contenidos en los programas e interpretar las instrucciones del usuario.

Monitor

Permite al usuario poder visualizar los datos previamente procesados por el CPU.

Mouse

Dispositivo que permite enviarle instrucciones a una computadora mientras este interactúa con una interfaz gráfica.

ROM

Sistema de almacenamiento masivo

Unidades de almacenamiento

Disco duro

Unidad de almacenamiento más usada del mundo. Esta unidad se basa en una tecnología magnética.

Memoria USB (Universal Serial Bus)

Es un dispositivo de almacenamiento masivo que utiliza memoria flash para guardar la información que puede requerir.

Memoria RAM

Es la memoria principal de un dispositivo, esa donde se almacenan de forma temporal los datos de los programas que estás utilizando en este momento. Sus siglas significan *Random Access Memory*

Unidades de entrada y salida

Son los equipos físicos conectados a una computadora

Dispositivos de entrada:

- Teclado
- Mouse
- Lector de código de barras
- Unidad de disco óptico
- Escáner
- Micrófono

Sistema operativo

Son los programas encargados de administrar y gestionar de manera eficiente todos los recursos de un ordenador y otros dispositivos.

Dispositivos de salida:

- Monitor
- Impresora
- Altavoz