

Universidad del Sureste



Alumno: Joseph Alexis López Bautista

Asesor: José Vidal Salas Hernández

Nombre del trabajo: Cuadro sinóptico "introducción al campo de la computación".

Asignatura: Computación I

Facultad: Licenciatura en Nutrición

Grado: 1er Cuatrimestre

Tapachula, Chiapas. de septiembre de 2023

INTRODUCCIÓN AL CAMPO DE LA COMPUTACIÓN

1.1 QUE ES UNA COMPUTADORA

Es un sistema eléctrico rápido y exacto que manipula y procesa datos para producir salidas de información bajo la dirección de un programa almacenado en su memoria

1.3 PARTES DE LA COMPUTADORA

Las computadoras tienen dos grandes sistemas que la conforman

Hardware

- Monitor
- Gabinete
- Teclado
- Mouse

Software

- Sistema Operativo
- Aplicaciones
- Codigos

1.4 UNIDAD CENTRAL DE PROCESO

Mejor conocido como CPU por sus siglas en inglés **Central Processing Unit** es la parte de la computadora que se encarga de procesar datos e información

1.5 UNIDADES DE ALMACENAMIENTO

Son dispositivos extraíbles que como su nombre lo indica, nos permiten almacenar en su interior datos e información

1.7 MEMORIA RAM

La memoria ram (Random Access Memory) es la encargada de procesar la información que se utiliza al momento o dicho de otra forma, la que nos permite abrir múltiples aplicaciones simultáneamente

1.8 UNIDADES DE ENTRADA Y SALIDA

Las computadoras tienen varios componentes que ayudan a complementarlas por sus funciones, y estos se dividen en unidades de

Entrada

Dispositivos que reciben información y envían al procesador

- Teclado
- Escáner
- Micrófono

Salida

Dispositivos que mandan información al exterior (visual o auditiva).

- Bocinas
- Monitor
- impresora

1.9 CONCEPTOS BÁSICOS SOBRE SISTEMA OPERATIVO

Programa encargado de administrar y gestionar de manera eficiente todos los recursos de un ordenador y otros dispositivos