

UNIVERSIDAD DEL SURESTE
LICENCIATURA EN NUTRICIÓN

DOCENTE
LIC. JOSÉ VIDAL SALAS HERNÁNDEZ

ESTUDIANTE
MAURICIO FIDEL ARREVILLAGA HERNÁNDEZ

MATERIA
COMPUTACIÓN I

TRABAJO
CUADRO SINÓPTICO "INTRODUCCIÓN AL CAMPO DE LA COMPUTACIÓN"

1er CUATRIMESTRE

ENTREGA
SÁBADO 23 SEPTIEMBRE 2023

INTRODUCCIÓN AL CAMPO DE LA COMPUTACIÓN

COMPUTADORA

Actualmente, es una máquina digital programable, capaz de procesar grandes cantidades de datos a grandes velocidades.

PARTES DE UNA COMPUTADORA

Monitor, tarjeta madre, CPU, RAM, discos de almacenamiento, tarjetas varias, fuente de alimentación, teclado.

UNIDAD CENTRAL DEL PROCESO

CPU es la abreviatura de CENTRAL PROCESSING UNIT (unidad central de procesamiento), es el componente principal de la computadora, esta procesa la información y ejecuta una secuencia de instrucciones.

UNIDADES DE ALMACENAMIENTO

Bit, byte, kilobyte, megabyte, gigabyte, terabyte.

MEMORIA ROM

Es la memoria no volátil que almacena permanente la información.

MEMORIA RAM

Es un banco de memoria temporal donde su ordenador almacena los datos que necesita recuperar rápidamente.

UNIDADES DE ENTRADA

Su función es enviar datos a la computadora: teclado, mouse, micrófono, escáner, cámara, joy stick.

UNIDADES DE SALIDA

Monitor, impresora parlante, auriculares, proyectores, altavoces.

SISTEMA OPERATIVO

Son los programas encargados de administrar y gestionar e manera eficiente todos los recursos de un ordenador y otros dispositivos.