MAPA CONCEPTUAL

NOMBRE DEL ALUMNO: Carol Denisse Pereyra Calvo.

TEMA: Mapa conceptual UNIDAD I

PARCIAL: Primero.

MATERIA: COMPUTACION I.

NOMBRE DEL PROFESOR: Lic. Icel Bernardo Lepe Arriaga.

LICENCIATURA: Enfermería.

CUATRIMESTRE: Primero.

Frontera Comalapa, Chiapas a 20 de septiembre del 2023.

COMPUTACION I

- Propósito de las computadoras (1617)
  - fue
    - Poder hacer cálculos matemáticos
  - son
    - Ejecutadas sin intervención humana
- ¿Qué es una computadora?
  - es
    - Un sistema electrónico operaciones de aritmética y de lógica
    - Representa y manipula texto, gráficos, símbolos y música, así como números.
- Tipos de computadoras
  - Computadora analógica
  - Computadora digital
  - se
    - Clasifica
      - Mecánicas
        - Dispositivos mecánicos en movimiento
      - Electrónica
        - Funcionan en base a energía eléctrica
          - Analógicas
            - Requiere de un proceso físico, un apuntador y una escala
            - Preciso, pero no exacto; Barato y rápido, tiene valor en todo momento
          - Digitales
            - Cuenta muy rudimentariamente “con los dedos”
            - Los circuitos electrónicos se reconocen en 2 estados:
              - Abierto
              - Cerrado
              - Aplicación general
                - Se cambia el software y el uso que se le da
              - Aplicación especifica
                - Lleva a cabo ciertas tareas y solo sirve para ellas
- Áreas de la computación
  - Informática
    - es
      - Una disciplina emergente-integradora que surge producto de la aplicación-interacción sinérgica de varias ciencias
      - Computación Electrónica Cibernética Matemáticas Lógica Etc.
  - Ciencia de la información
    - es
      - Un campo académico interdisciplinario , se ocupa del análisis, recolección, clasificación, uso de datos, etc.
- Partes importantes
  - Hardware
    - la
      - Parte física de la computadora a partir del cual es posible ver, procesar, escuchar, guardar cosas, etc.
      - Algunas de sus partes pueden ser:
        - Placa base, CPU, Memoria RAM, etc.
  - Software
    - la
      - Conjunto de programas que permiten a la computadora realizar tareas.
- CPU
  - es
    - La encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos.
    - Procesa información y la envía a cualquier componente que ejecute la acción.
- El sistema operativo es el conjunto de programas que permite que el usuario se comunique con el ordenador y gestione sus recursos
- Las unidades de entrada y salida son todos aquellos artefactos electrónicos que observamos ilustrados en nuestra computadora
- Memoria RAM
  - Cambia constantemente su contenido
    - Utilizada para tener programas y datos que se usan en el procesador CPU en tiempo real
- Memoria ROM
  - Retiene la información aun cuando se apaga el dispositivo, aunque es más lenta
- Unidades de almacenamiento
  - los
    - Dispositivos que leen o escriben datos en soportes de almacenamiento
    - Almacenan información en forma de archivos