

MAPA CONCEPTUAL

NOMBRE DEL ALUMNA: JAZMÍN ESCOBEDO GÓMEZ

TEMA: UNIDAD I.

PARCIAL: PRIMERO

MATERIA: COMPUTACION I.

NOMBRE DEL PROFESOR: LIC. ICEL BERNARDO

LEPE ARRIAGA.

LICENCIATURA: ENFERMERÍA.

CUATRIMESTRE: PRIMERO.

FRONTERA COMALAPA, CHIAPAS A 22 SEPTIEMBRE DEL 2023.



Uno de los primeros dispositivos mecánicos para contar fue el ábaco, cuya historia se remonta a las antiguas civilizaciones griega y romana. Este dispositivo es muy sencillo, consta de cuentas ensartadas en varillas que a su vez están montadas en un marco rectangular. Al desplazar las cuentas sobre varillas, sus posiciones representan valores almacenados, y es mediante dichas posiciones que este representa y almacena datos. A este dispositivo no se le puede llamar computadora por carecer del elemento fundamental llamado programa.



sistema electrónico que lleva acabo operaciones de aritmética y de lógica de acuerdo alas introducciónes internas que son ejecutadas sin intervención humana. Sistema eléctrico capaz de operar bajo control de unas instrucciones dentro de su unidad de memoria.la cual pude aceptar información, datos y procesar información.



La computación, en sentido general comprende. la creación dé algoritmos para la solución de problemas computaciones y el procesamiento de información a nivel de software y harware 20 la solución de problemas requiere de un procedimiento, un método una serie de pasos ordenados para convertir las entradas en salidas. los dos en solución la computación se ocupa de las herramientas a nivel de hadware como de software para soluciones de los problemas en forma automática

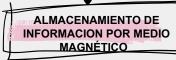
COMPUTACIÓN

UNIDAD DE ALMACENAMIENTO

Son dispositivos que leen y escriben datos en soportes y juntos conforman la memoria secundaria estos dispositivos realizan las operaciones de lectura/ o escritura de los soportes donde se almacenan o quardan, de esta forma el ordenador cuenta con tres dispositivos:

principal o ram, secundaria

. memoria flash.



Esos dispositivos son los más antiguos y utilizados a gran escala. Su ventaja reside en que ellos permiten el almacenamiento de grandes cantidades de información en pequeños volúmenes. La gestión de los datos almacenados se realiza a través de dipolos magnéticos presentes en su superficie. Los ejemplos más conocidos de dispositivos de almacenamiento de información por medio magnético son los discos duros LOs discos duros externos son dispositivos son utilizados en distintas ocasiones principalmente

para almacenar grandes cantidades de datos y utilizarlos en otras computadoras.



se divideo en dos grades grupos que son el hardware y el software el hardware es, en resumidas palabras, la parte física de una computadora a partir del cual es posible ver escuchar, procesar guardar cosas etc.

placa base tambien es conocida como placa madre, tarjeta madre (modherboard) o placa principal es la placa principal de circuitos impresos, de una computadora en ella están las rutas empresas o buses que son los que permiten el desplazamiento de los datosentre componentes del equipo de uno u otro modo cada parte va estar conectada con la placa base. Aquí ahí elementados cláve como la CPU,RAM o BIOS, al igual que otros circuitos, chips,ranuras de expansión etc.

TIPOS DE COMPUTADORAS

Se clasifican de acuerdo al principio de operación de Analógicas y Digitales Computadora analógica

Aprovechando el hecho de que diterentes fenomenos tisicos se describen por relaciones

matemáticas similares (v.g. Exponenciales, Logaritmicas, etc.) pueden entregar la solución muy rápidamente. Pero tienen el inconveniente que, al cambiar el problema a resolver, hay que rediseñar sus circuitos (cambiar el Hardware)

Computadora digital

Estan basadas en dispositivos biestables, que solo pueden tomar uno de dos valores posibles

'l° ó 'O'. Tienen como ventaja, el poder ejecutar diferentes programas para diferentes problemas, sin tener que la necesidad de modificar físicamente la

CLASIFICACIÓN DE LAS **COMPUTADORAS**

or su fuente de energía: pueden ser

Mecanicas: funcionan por dispositivos mecanicos con movimiento Electrónicas: Funcionan en base a energía eléctrica. Dentro de este tipo, y según su estruc

las computadoras pueden ser: Analógicas: Trabajan en base a analogías. Requieren de un proceso físico, un apuntador y un

- · Preciso, pero no exacto;
- Barato v rápido
- · Pasa por todos los infinitésimos, es decir que tiene valor en todo momento, siempr
- asume un valor.

Digitales: Llamadas así porque cuentan muy rudimentariamente, "con los dedos"; sus eler de construcción, los circuitos electrónicos, son muy simples, ya que solo reconocen 2 estado abierto o cerrado. Maneian variables discretas, es decir que no hay valores intermedios e alores sucesivos. Dentro de las digitales encontramos otros 2 grupos, según aplicación



La segunda memoria más habitual en los dispositivos electrónicos es la ROM. Esta memoria, cuvas siglas significan Read-Only Memory, no es volátil como ocurre con la RAM, por lo que retiene la información incluso cuando apagamos el dispositivo, aunque es más lenta. Inicialmente, como su nombre indica, la información que almacenaban era de solo lectura, como era el caso de los BIOS del ordenador con el tiempo, se consiguió eliminar y reescribir los datos, dando lugar al almacenamiento moderno en dispositivos como memorias USB, tarjetas SD y unidades SSD. Vamos a ver qué tipos de ROM hay: Mask ROM: este tipo de memoria se escribe durante el proceso de fabricación del chip PROM EEPROM: EPROM