



MAPA CONCEPTUAL

**NOMBRE DEL ALUMNA: JAZMÍN ESCOBEDO
GÓMEZ**

TEMA: UNIDAD I.

PARCIAL: PRIMERO

MATERIA: COMPUTACION I.

**NOMBRE DEL PROFESOR: LIC. ICEL BERNARDO
LEPE ARRIAGA.**

LICENCIATURA: ENFERMERÍA.

CUATRIMESTRE: PRIMERO .

**FRONTERA COMALAPA, CHIAPAS A 22
SEPTIEMBRE DEL 2023.**

COMPUTACIÓN

INTRODUCCION AL CAMPO DE LA COMPUTACION

Uno de los primeros dispositivos mecánicos para contar fue el ábaco, cuya historia se remonta a las antiguas civilizaciones griega y romana. Este dispositivo es muy sencillo, consta de cuentas ensartadas en varillas que a su vez están montadas en un marco rectangular. Al desplazar las cuentas sobre varillas, sus posiciones representan valores almacenados, y es mediante dichas posiciones que este representa y almacena datos. A este dispositivo no se le puede llamar computadora por carecer del elemento fundamental llamado programa.

QUE ES UNA COMPUTADORA

sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de acuerdo a las introducciones internas que son ejecutadas sin intervención humana. Sistema eléctrico capaz de operar bajo control de unas instrucciones dentro de su unidad de memoria. la cual puede aceptar información, datos y procesar información.

LA COMPUTACION

La computación, en sentido general comprende. la creación de algoritmos para la solución de problemas computacionales y el procesamiento de información a nivel de software y hardware. La solución de problemas requiere de un procedimiento, un método una serie de pasos ordenados para convertir las entradas en salidas, los dos en solución la computación se ocupa de las herramientas a nivel de hardware como de software para soluciones de los problemas en forma automática

UNIDAD DE ALMACENAMIENTO

Son dispositivos que leen y escriben datos en soportes y juntos conforman la memoria secundaria estos dispositivos realizan las operaciones de lectura/ o escritura de los soportes donde se almacenan o guardan. de esta forma el ordenador cuenta con tres dispositivos:
principal o ram,
secundaria
, memoria flash.

ALMACENAMIENTO DE INFORMACION POR MEDIO MAGNETICO

Esos dispositivos son los más antiguos y utilizados a gran escala. Su ventaja reside en que ellos permiten el almacenamiento de grandes cantidades de información en pequeños volúmenes. La gestión de los datos almacenados se realiza a través de dipolos magnéticos presentes en su superficie. Los ejemplos más conocidos de dispositivos de almacenamiento de información por medio magnético son los discos duros. Los discos duros externos son dispositivos que son utilizados en distintas ocasiones principalmente para almacenar grandes cantidades de datos y utilizarlos en otras computadoras.

PARTES DE UNA COMPUTADORA

se divide en dos grandes grupos que son el hardware y el software el hardware es, en resumidas palabras, la parte física de una computadora a partir del cual es posible ver, escuchar, procesar, guardar cosas etc. placa base también es conocida como placa madre, tarjeta madre (motherboard) o placa principal. es la placa principal de circuitos impresos. de una computadora en ella están las rutas, buses o buses que son los que permiten el desplazamiento de los datos entre componentes del equipo de uno u otro modo cada parte va a estar conectada con la placa base. Aquí ahí elementados clave como la CPU, RAM o BIOS, al igual que otros circuitos, chips, ranuras de expansión etc.

TIPOS DE COMPUTADORAS

Se clasifican de acuerdo al principio de operación de Analógicas y Digitales.
Computadora analógica
Aprovechando el hecho de que diferentes fenómenos físicos se describen por relaciones matemáticas similares (v.g. Exponenciales, Logarítmicas, etc.) pueden entregar la solución muy rápidamente. Pero tienen el inconveniente que, al cambiar el problema a resolver, hay que rediseñar sus circuitos (cambiar el Hardware).
Computadora digital
Están basadas en dispositivos biestables, que solo pueden tomar uno de dos valores posibles:
"1" ó "0". Tienen como ventaja, el poder ejecutar diferentes programas para diferentes problemas, sin tener que la necesidad de modificar físicamente la máquina.

CLASIFICACIÓN DE LAS COMPUTADORAS

Por su fuente de energía: pueden ser:
Mecánicas: funcionan por dispositivos mecánicos con movimiento.
Eléctricas: funcionan en base a energía eléctrica. Dentro de este tipo, y según su estructura las computadoras pueden ser:
Analógicas: Trabajan en base a analogías. Requieren de un proceso físico, un apuntador y una escala (v.g.: balanzas). Las características del cálculo analógico son las siguientes:
• Preciso, pero no exacto;
• Barato y rápido;
• Pasa por todos los infinitesimos, es decir que tiene valor en todo momento, siempre
• asume un valor.
Digitales: Llamadas así porque cuentan muy rudimentariamente, "con los dedos"; sus elementos de construcción, los circuitos electrónicos, son muy simples, ya que solo reconocen 2 estados: abierto o cerrado. Manejan variables discretas, es decir que no hay valores intermedios entre valores sucesivos. Dentro de las digitales encontramos otros 2 grupos, según aplicación.

MEMORIA ROM

La segunda memoria más habitual en los dispositivos electrónicos es la ROM. Esta memoria, cuyas siglas significan Read-Only Memory, no es volátil como ocurre con la RAM, por lo que retiene la información incluso cuando apagamos el dispositivo, aunque es más lenta. Inicialmente, como su nombre indica, la información que almacenaban era de solo lectura, como era el caso de los BIOS del ordenador con el tiempo, se consiguió eliminar y reescribir los datos, dando lugar al almacenamiento moderno en dispositivos como memorias USB, tarjetas SD y unidades SSD. Vamos a ver qué tipos de ROM hay:
Mask ROM: este tipo de memoria se escribe durante el proceso de fabricación del chip
PROM
EEPROM
EPROM