

# Cuadro Sinóptico



Nombre del Alumno: Libni Gabriela Cruz Herrera

Nombre del tema: CUADRO SINÓPTICO UNIDAD I

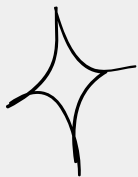
Parcial: 2do

Nombre de la Materia: Informática I

Nombre del profesor: Ing. Evelio Calles

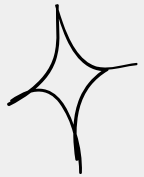
Nombre de la Licenciatura: Derecho

Cuatrimestre: Iro





# ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN



**MENCIONAR LOS EVENTOS HISTÓRICOS MÁS IMPORTANTES QUE LLEVARON A LA INVENCION DE LA COMPUTADORA.**

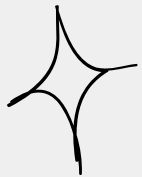
**MECANISMOS ANTIGUOS DE LA COMPUTACIÓN Y SUS INVENTORES.**

- Abaco (c. 3000 a.C.): Si bien no es una computadora en el sentido moderno, el ábaco fue uno de los primeros dispositivos de cálculo utilizados por civilizaciones antiguas
- Máquina analítica de Charles Babbage (1833-1871): Charles Babbage diseñó la Máquina Analítica
- Tarjetas perforadas (1880): Herman Hollerith desarrolló un sistema de tarjetas perforadas para procesar datos censales de manera más eficiente.
- ENIAC (1946): El Electronic Numerical Integrator and Computer (ENIAC) fue la primera computadora electrónica de propósito general.

- Ábaco (varias culturas antiguas): El ábaco es uno de los dispositivos de cálculo más antiguos y ha sido utilizado por diversas culturas a lo largo de la historia.
- Máquina de Anticitera (c. 100 a.C.): La Máquina de Anticitera es un dispositivo mecánico antiguo que se utilizaba para realizar cálculos astronómicos.
- Regla de cálculo (John Napier, 1617): John Napier, un matemático escocés, inventó la regla de cálculo, que es un dispositivo mecánico utilizado para realizar cálculos matemáticos, como la multiplicación y la división.



# ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN



DEFINIR EL TÉRMINO COMPUTADORA Y ELEMENTOS QUE LA INTEGRAN.

Una computadora es un dispositivo electrónico diseñado para procesar datos y realizar tareas de cálculo, almacenamiento y manipulación de información. Puede ejecutar una amplia variedad de operaciones según las instrucciones proporcionadas por un usuario o un programa.

**Unidad Central de Procesamiento (CPU):** La CPU es el "cerebro" de la computadora y realiza todas las operaciones de cálculo y procesamiento.

**Memoria RAM (Random Access Memory):** La memoria RAM es donde la computadora almacena temporalmente los datos y programas que está utilizando en ese momento.

**Almacenamiento de datos:** Los dispositivos de almacenamiento, como discos duros (HDD), unidades de estado sólido (SSD), unidades flash USB y otros, se utilizan para almacenar datos y programas a largo plazo.

DESCRIBIR LOS ELEMENTOS BÁSICOS DEL SISTEMA DE CODIFICACIÓN EN UNA COMPUTADORA.

La diferencia principal radica en la versatilidad y el alcance de las capacidades de procesamiento. Las computadoras son dispositivos de propósito general que pueden realizar una amplia gama de tareas, mientras que otros dispositivos de computación están diseñados para tareas especializadas y, en general, no son tan flexibles. Iculos astronómicos.

Las computadoras también suelen tener un conjunto más completo de componentes, como una CPU, memoria RAM, un sistema operativo completo y la capacidad de ejecutar una variedad de software.



# ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

DESCRIBIR LA FUNCIÓN BÁSICA DEL CPU.

En resumen, la CPU es el componente fundamental de una computadora que lleva a cabo las operaciones de procesamiento de datos y control central. Realiza una variedad de funciones esenciales que permiten que una computadora ejecute programas, realice cálculos, controle hardware y gestione recursos de manera eficiente. La CPU es un componente crítico para el rendimiento general de una computadora..