



*Nombre del Alumno:* EUSTAQUIO GONZALEZ ALVAREZ

*Nombre del tema :* CUADRO SINÓPTICOS

*Módulo:* 2do

*Nombre de la Materia :* COMPUTACION 1

*Nombre del profesor:* EVELIO CALLES PEREZ

*Nombre de la Licenciatura :* DERECHO

*Cuatrimestre:* 1 ro

*Fecha:* 14 de NOVIEMBRE del 2023,pichucalco, Chiapas.

**ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN.**

**EVENTOS HISTÓRICOS**

1. Ábaco .
2. Maquina analítica .
3. Tarjeta perforada .
4. Mecánicos de la pascalina.

Estos dispositivos que fueron inventados ,cuya partes de la modernidad ya que esto fueron hecho por épocas y haci hacia ellos fueron moderando diferentes dispositivos .

**MECANISMOS ANTIGUO .**

1. La época antigua.
2. Los pioneros.
3. La computadora moderna.

Estas maquinas es un estudio enfocado para que las personas puedan aprender gracias a estos grandes dispositivos ,cada versión de cada dispositivo .

**TERMINANDOS Y ELEMENTOS.**

1. Sistema de computación.
2. Tipos de computadoras.
3. Clasificación de la computadora.
4. Partes de la computadoras .
5. Periféricos o dispositivos

Estos sistemas electrónicos, donde de llevan acabo un procesos de época donde el beneficio es de nosotros por que gracias a esos dispositivos nosotros aprendemos a sumar y restar cuentas pequeñas y grandes, estas unidades y partes de la computadoras son importantes por que

**DIFERENCIAS Y CARACTERÍSTICAS.**

1. Tipos de dispositivos
2. Que son los dispositivos.

Son referimos a estos elementos donde podamos aprender más acerca como podemos ver las partes y por que son importantes para la computadora .

**1.4 ELEMENTOS BÁSICOS.**

1. Sistema de multibyte.
2. Versiones de ese tipo(multibyte).
3. Objetos de código.
4. Características de sistema.
5. Tipos de condiciones.

Estos electos son super impresionantes para el dispositivo por que si no , perderemos nuestro formato, debemos tener paciencia por que , es mejor tener un trabajo bien hecho a que que nos rechacen.

**1.5 FUNCIONES BASICAS DEL CPU.**

1. ¿Cuál es su función?
2. Qué es el CPU?
3. ¿Cuáles son las partes del CPU ¿

Unidad que se componen por diversos datos y de los controles ya que esto se puede hacer referidos para tener diferentes tipos de modos para poder guardar algún documento del CPU.