



**Mi Universidad**

## **Cuadro sinóptico.**

*Nombre del Alumno: Rodiver Rodríguez Hernández.*

*Nombre del tema: Introducción al campo de la computación.*

*Parcial: I*

*Nombre de la Materia: Computación.*

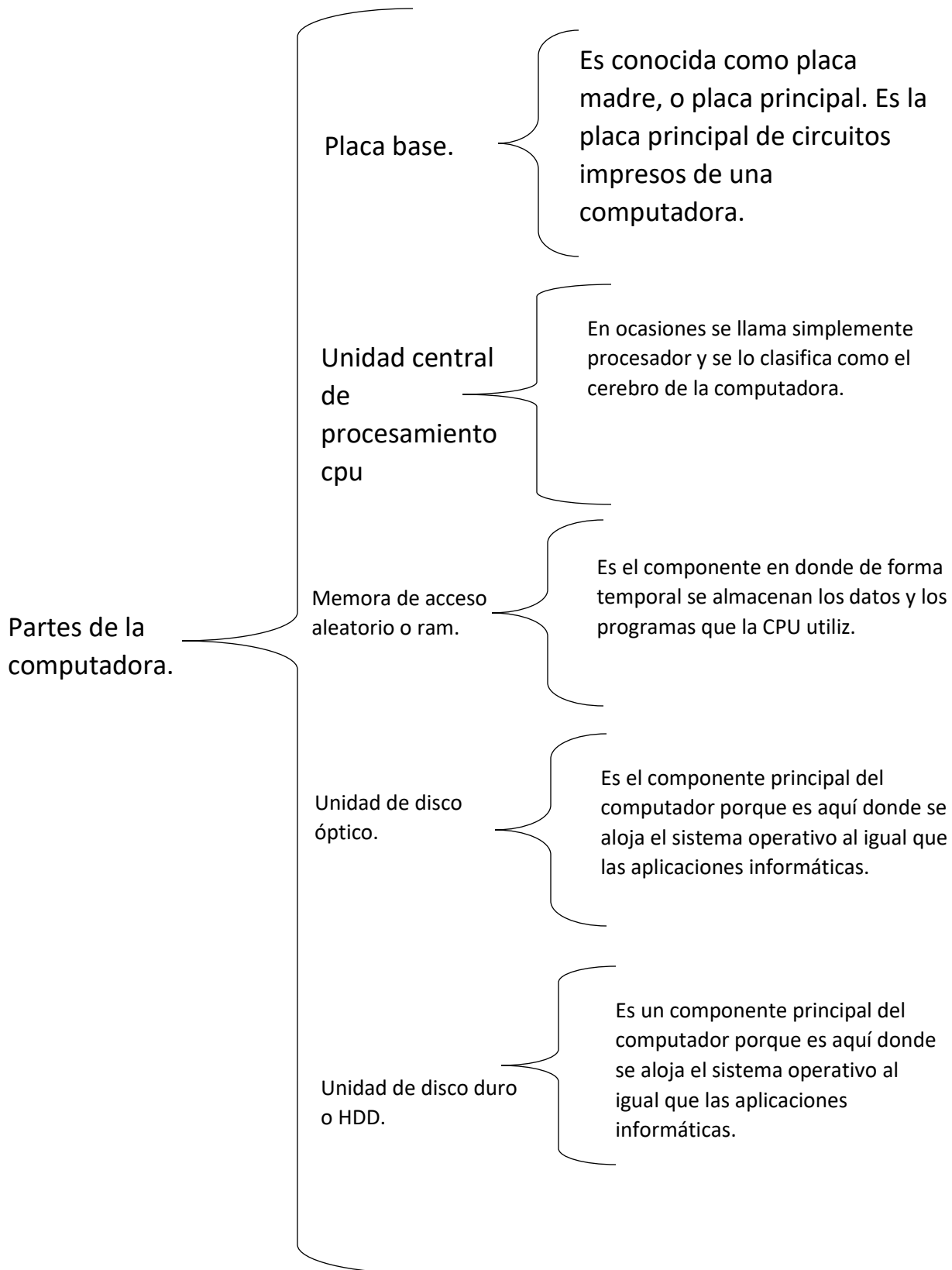
*Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez.*

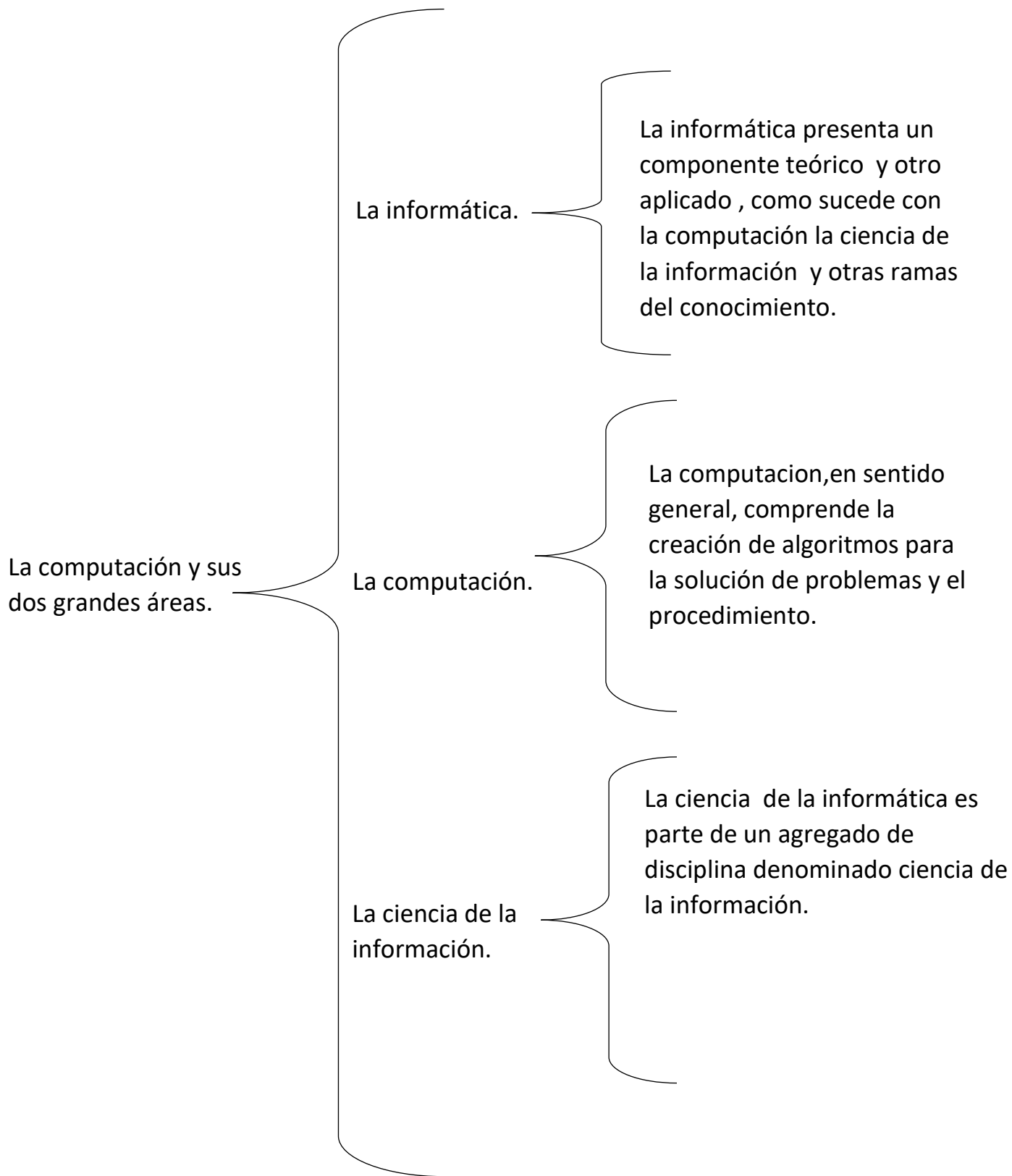
*Nombre de la Licenciatura: Psicología*

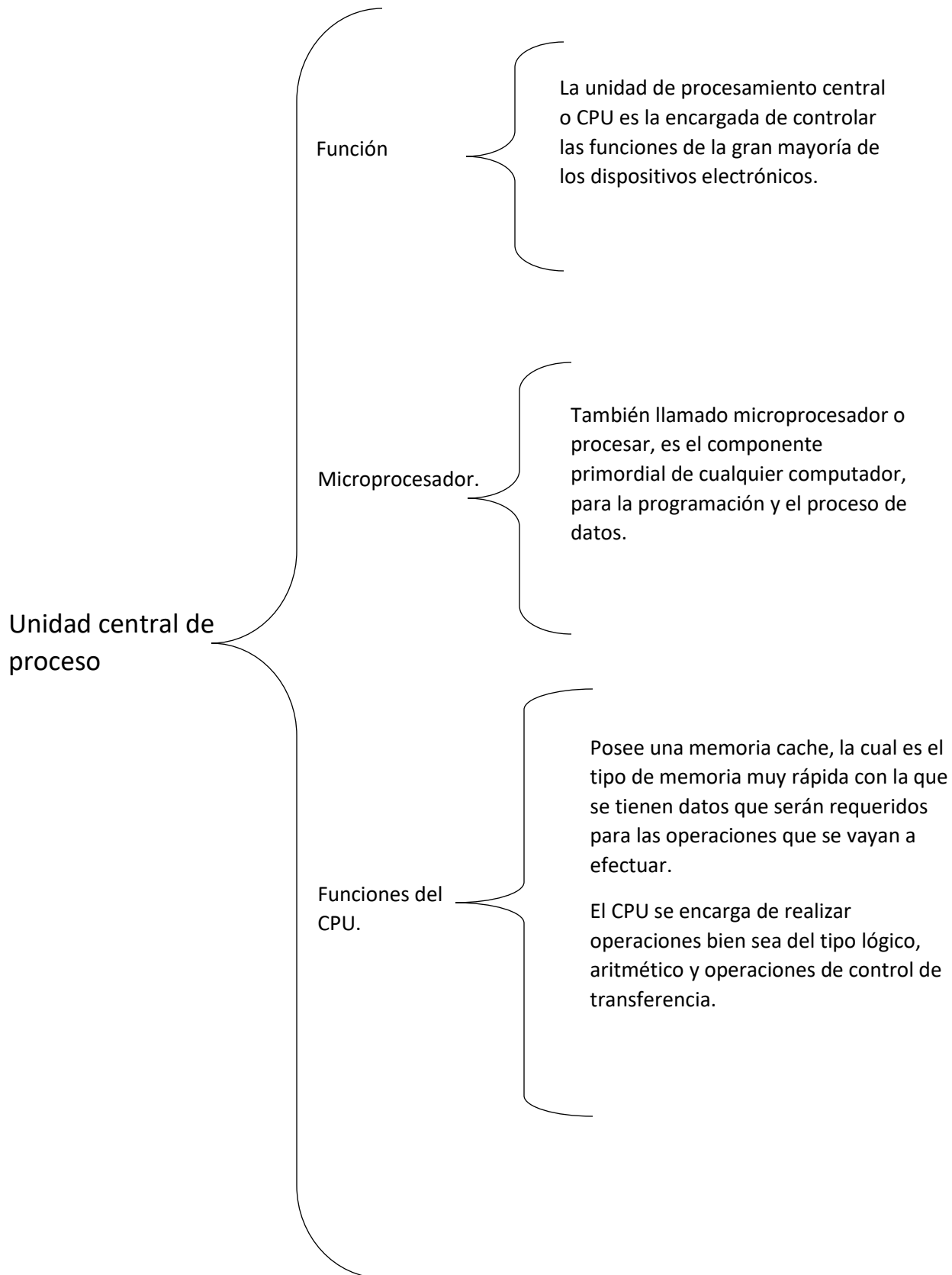
*Cuatrimestre: I*

## Introducción.

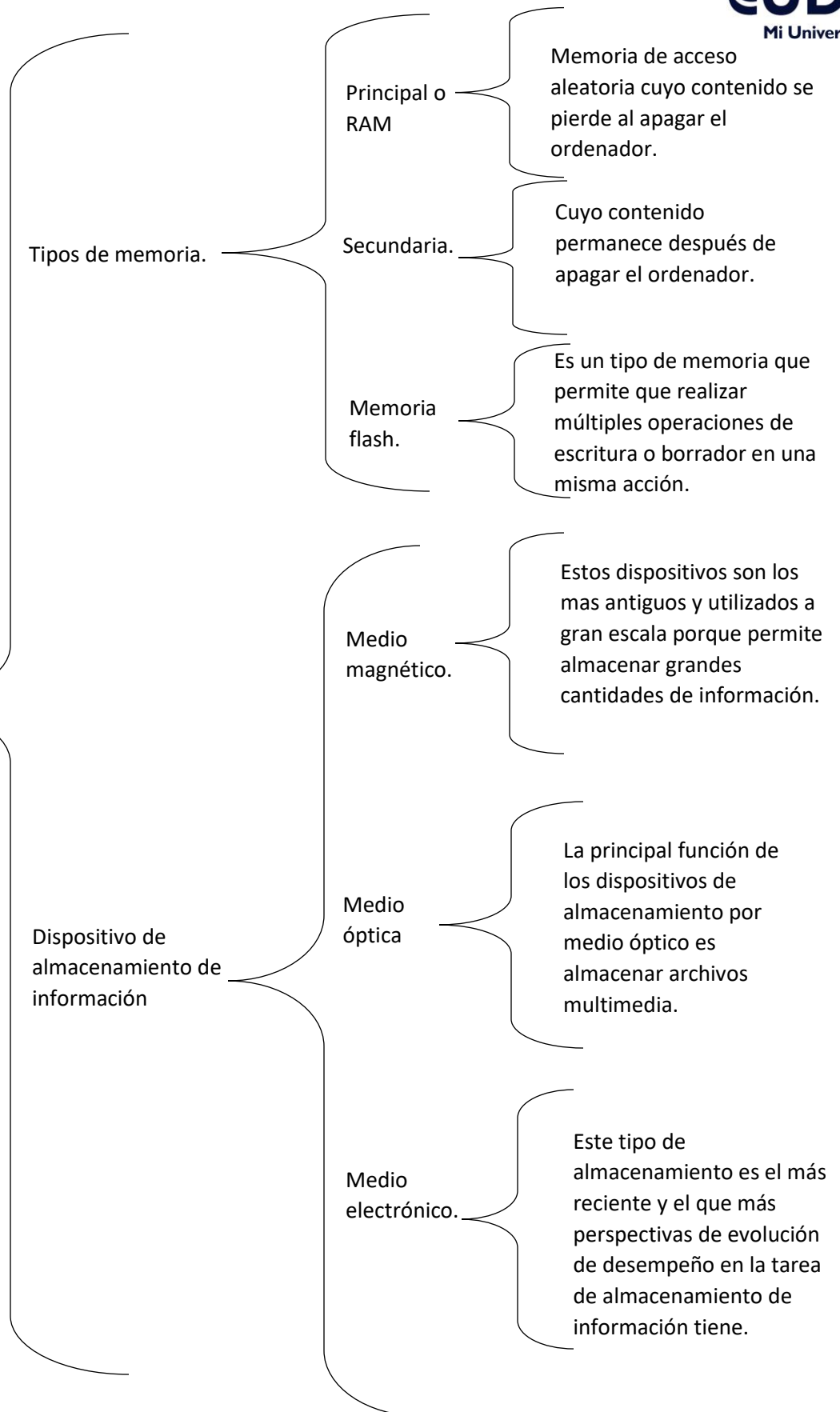
**La intención de Aser estos cuadros sinópticos es aprender sobre la computación de su época antigua y la computación moderna que tenemos actual para realizar diversas funciones. También vamos a conocer sobre la computación y sus dos grandes áreas como la informática, vamos a conocer las partes funcionales de una computadora así como vamos a prender que es un cpu o una memoria ram entre muchas cosas más vamos aprender atreves de estos cuadros sinóptico.**







## Unidades de almacenamiento.



Que es una computadora.

computadora

significado

Sistema electrónico que lleva a cabo operaciones.

Tipos de computadoras

Analógica

Hecho de que diferentes fenómenos físicos se describen.

Digital

Están basadas en dispositivos biestable.

Clasificación de las computadoras

Mecánica

Funcionan por dispositivos mecánicos con movimiento.

Electrónicas

Funciona en base a energía eléctricas.

Analógicas

Trabajan en base a analogía.

Digitales

Llamadas así porque cuentan muy rudimentariamente.