



**Mi Universidad**

## **CUADRO SINOPTICO**

*Nombre del Alumno: Samuel Rodríguez Hernández.*

*Nombre del tema: Antecedentes y conceptos básicos de la computación.*

*Parcial: I*

*Nombre de la Materia: Computación.*

*Nombre del profesora: Evelio Calles Pérez*

*Nombre de la Licenciatura: Psicología.*

*Cuatrimestre: 1 Cuatrimestre.*

## ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

Eventos históricos más importantes que llevaron a la invención de la computadora.

La primera computadora fue la máquina analítica creada por Charles Babbage, profesor matemático de la Universidad de Cambridge en el siglo XIX. La idea que tuvo Charles Babbage sobre un computador nació debido a que la elaboración de las tablas matemáticas era un proceso tedioso y propenso a errores.

computadora y elementos que la integran.

Sistema electrónico capaz de operar bajo el control de unas instrucciones dentro de su unidad de, la cual puede aceptar información/datos, procesarla y producir información que se puede guardar.

Sistema De Computadora: Una combinación de partes que trabajan como una unidad, que son: equipo (hardware), programas (software), datos y gente.

Entrada (Input): Cualquier información introducida a la computadora. Cubierta, Armazón o "Chasis" (Case): Alberga los componentes internos de la computadora

Esenciales entre la computadora y otros dispositivos de computación.

Mecánicas: funcionan por dispositivos mecánicos con movimiento. Electrónicas: Funcionan en base a energía eléctrica. Dentro de este tipo, y según su estructura, las computadoras pueden ser:

Analógicas: Trabajan en base a analogías. Requieren de un proceso físico, un apuntador y una escala (v.g.: balanza).

Digitales: Llamadas así porque cuentan muy rudimentariamente, "con los dedos"; sus elementos de construcción, los circuitos electrónicos, son muy simples, ya que solo reconocen 2 estados: abierto o cerrado. Manejan variables discretas, es decir que no hay valores intermedios entre valores sucesivos.

# ANTECEDENTES Y CONCEPTOS BÁSICOS DE LA COMPUTACIÓN

## Elementos básicos del sistema de codificación en una computadora.

Unidad Central de Procesamiento o CPU – En ocasiones se llama simplemente procesador y se lo clasifica como el cerebro de la computadora.

Placa base – Es conocida como placa madre, tarjeta madre (motherboard) o placa principal.

Unidad Central de Procesamiento o CPU – En ocasiones se llama simplemente procesador y se lo clasifica como el cerebro de la computadora, y otras más.

## Función básica del CPU.

La unidad de procesamiento central o CPU es la encargada de controlar las funciones de la gran mayoría de los dispositivos electrónicos. Se encarga de procesar la información y también de enviarla a cualquier componente que pueda ejecutar la acción. También llamado microprocesador o procesador, es el componente primordial de cualquier computador, para la programación y el proceso de datos. Podemos decir que el CPU es muy similar al cerebro humano, ya que el cerebro recibe y envía información por medio de impulsos eléctricos. Se trata de un chip el cual contiene por dentro miles de elementos con los cuales, puede realizar el trabajo que se vaya a

## Conceptos básicos sobre sistemas operativos

Un sistema operativo es el conjunto de programas que establecen al usuario una interfaz (medio de comunicación) con la computadora (CPU) y sus periféricos.

## Windows, funciones y entorno.

Se conoce como Windows, MS Windows o Microsoft Windows a una familia de sistemas operativos para computadores personales, teléfonos inteligentes y otros sistemas informáticos, creados y comercializados por la empresa norteamericana Microsoft para diversos soportes de arquitectura de sistemas (como x86 y ARM).

La función básica de Windows es proveer al núcleo del sistema operativo de un entorno visual atractivo, ameno e intuitivo, en el que las operaciones básicas de uso del computador están representadas gráficamente a través de íconos

Mecanismos antiguos de la computación y sus inventores.

El Ábaco

El ábaco representa el artefacto más antiguo empleado para manipular datos. Se cree que alrededor del año 3000 BC, los babilonios empleaban el ábaco para realizar cálculos matemáticos rudimentarios.

Bastoncillos de Napier

1617 – John Napier John Napier, un matemático escocés, inventó los Huesos o Bastoncillos de Napier. Este artefacto permitía multiplicar grandes números mediante la manipulación de estos bastoncillos.

calculadora

Wilhelm Schickard fue el primer matemático en intentar desarrollar una calculadora. Nativo de Alemania, aproximadamente para el año 1623, este matemático construyó un mecanismo que

Máquina calculadora

Blaise Pascal. inventó una máquina calculadora que permitía sumar y restar, conocida como el Pascalino. Tal mecanismo, empleaba ruedas numeradas del 0 al 9, la cual incorporaba un mecanismo de dientes y 11 cremalleras que permitían manejar números hasta 999,999.99.

Stepped Reckoner

Gottfried Wilhelm Von Leibniz Leibniz fue un matemático alemán que diseñó un instrumento llamado el "Stepped Reckoner". Esta máquina era más versátil que la de Pascal puesto que podía multiplicar y dividir, así como sumar y restar.