



Mi Universidad

Nombre del Alumno: Ángel Rafael Álvarez
Sanchez

Nombre del tema. Cuadro sinóptico
Parcial.1

Nombre de la Materia: Computación 1

Nombre del profesor: Evelio calles Pérez

.Nombre de la Licenciatura: en Psicología.
Semestre: 1°.

Lugar y Fecha de elaboración: Pichucalco,
Chiapas; a 25 de Septiembre del 2023

MENCIONAR LOS EVENTOS HISTÓRICOS MÁS IMPORTANTES QUE LLEVARON A LA INVENCION DE LA COMPUTADORA.

EL DESARROLLO DEE COBOL

- COBOL fue diseñado para escribir programas autodocumentados, mediante separación en divisiones para la declaración de variables de los procedimientos y una división para llevar un registro de quién solicitó el programa y quiénes lo escribieron. A pesar de sus objetivos la estructura que tenía en su inicio era insuficiente para la estructura modular que requieren los sistemas de los negocios corporativos.
- Sus tipos de datos estaban pensados para manejar archivos ordenados, por lo que cuenta con estructuras para registros y variantes y la declaración de claves para los archivos indexados.

EL DESARROLLO DEE COBOL

COBOL estaba destinado a ser un lenguaje "común" altamente portátil. Sin embargo, para 2001, se habían creado alrededor de 300 dialectos.¹² Una fuente de dialectos era el propio estándar: el estándar de 1974 estaba compuesto por un núcleo obligatorio y once módulos funcionales, cada uno con dos o tres niveles de soporte. Esto permitió 104 976 variantes oficiales.¹³

COBOL-85 no era totalmente compatible con versiones anteriores y su desarrollo fue controvertido. Joseph T. Brophy, el CIO de Travellers Insurance, encabezó un esfuerzo para informar a los usuarios de COBOL sobre los altos costos de reprogramación de implementar el nuevo estándar.¹⁴ Como resultado, el comité ANSI COBOL recibió más de 2200 cartas del público, en su mayoría negativas, que solicitaban al comité que hiciera cambios. Por otro lado, se pensaba que la conversión a COBOL-85 aumentaría la productividad en años futuros, justificando así los costos de conversión.

EL DESARROLLO DEE COBOL

La comunidad COBOL siempre ha estado aislada de la comunidad informática. Ningún informático académico participó en el diseño de COBOL: todos los miembros del comité procedían del comercio o el gobierno. Los informáticos de la época estaban más interesados en campos como el análisis numérico, la física y la programación de sistemas que en los problemas comerciales de procesamiento de archivos que abordaba el desarrollo de COBOL.²⁵ Jean Sammet atribuyó la impopularidad de COBOL a una "reacción snob" inicial debido a su falta de elegancia, la falta de científicos informáticos influyentes que participaran en el proceso de diseño y el desdén por el procesamiento de datos comerciales

EL DESARROLLO DE ARPANET

EL DESARROLLO DE ARPANET

En el verano de 1968 ya existía un plan completo y aprobado por ARPA de manera que se celebró un concurso con 140 potenciales proveedores. Sin embargo, solamente doce de ellos presentaron propuestas. En 1969, el contrato se adjudicó a la empresa Bolt, Beranek y Newman (conocida como BBN Technologies o simplemente BBN), con quienes había trabajado Licklider, creador del concepto de «red galáctica». El 29 de octubre de 1969 se transmite el primer mensaje a través de ARPANET y en menos de un mes (21 de noviembre) se establece el primer enlace entre la Universidad de California (Los Ángeles) y el Instituto de Investigaciones de Stanford

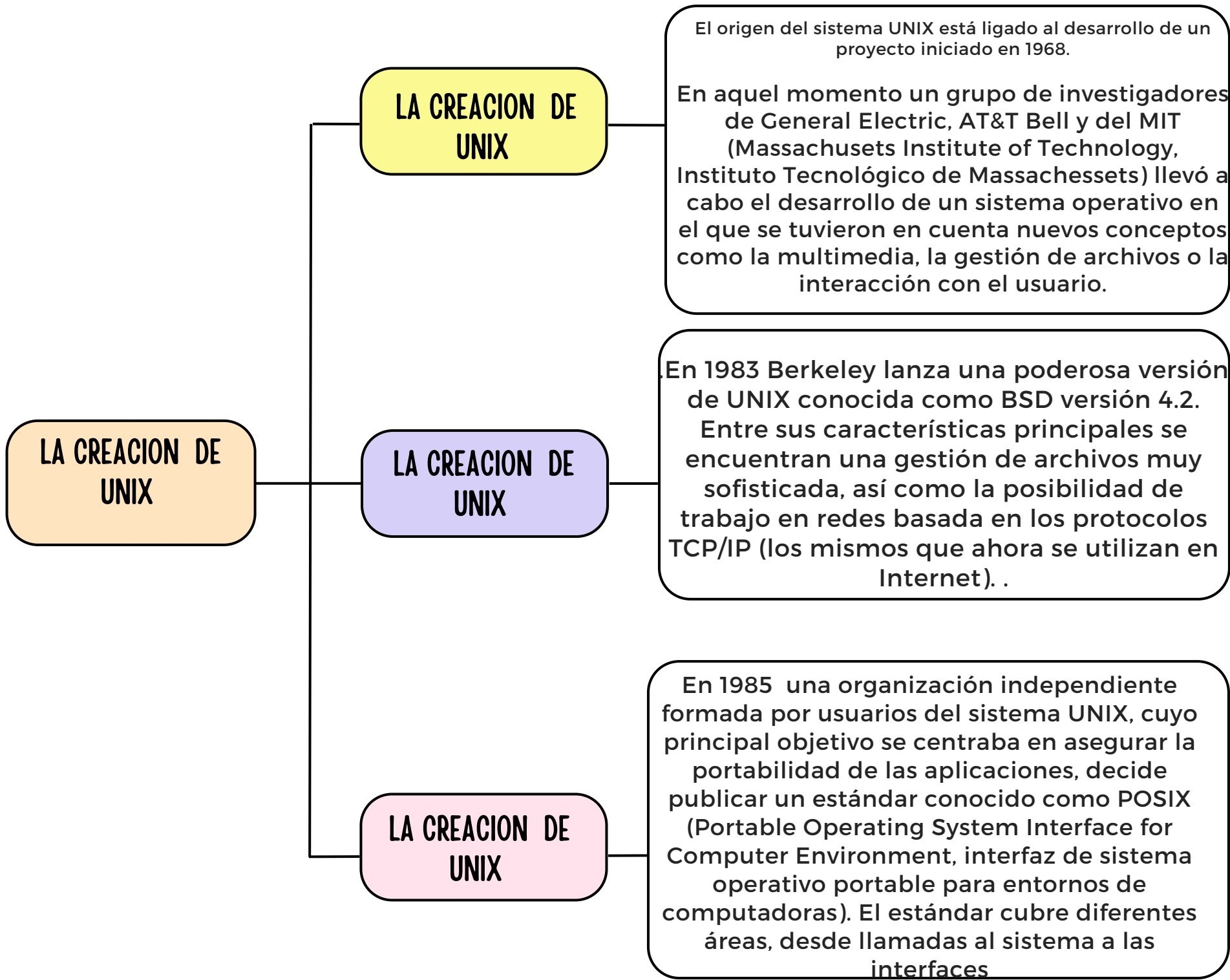
EL DESARROLLO DE ARPANET

El primer enlace de ARPANET se estableció el 21 de noviembre de 1969 entre UCLA y Stanford. El 5 de diciembre del mismo año, se había formado una red de 4 nodos al añadirse la Universidad de Utah y la Universidad de California en Santa Bárbara.³ En marzo de 1970, ARPANET cruzó hasta la costa este cuando la propia BBN se unió a la red. En 1971, ya había 24 computadoras conectadas, pertenecientes a universidades y centros de investigación. Este número creció hasta 213 computadoras en 1981, con una nueva incorporación cada 20 días en promedio, y llegaron a alcanzar las 500 computadoras conectadas en 1983.

EL DESARROLLO DE ARPANET

ARPANET fue una red de computadoras creada por encargo del Departamento de Defensa de los Estados Unidos (DOD) para utilizarla como medio de comunicación entre las diferentes instituciones académicas y estatales. El primer nodo se creó en la Universidad de California en Los Ángeles (UCLA) y fue la espina dorsal de Internet hasta 1990, tras finalizar la transición al modelo de protocolos TCP/IP, iniciada en 1983.

ARPANET son las siglas de Advanced Research Projects Agency Network, es decir, la Red de la Agencia de Proyectos de Investigación Avanzada,¹ organismo conocido ahora como



LA PRIMER LAPTOP

LA PRIMER LAPTOP

En 1981, la empresa Osborne Computer Corporation lanzó la primera computadora portátil comercialmente exitosa: la Osborne 1. Esta pesaba 11 kg y tenía una pantalla de 5 pulgadas. Aunque su precio era elevado, se vendieron más de 10.000 unidades en su primer año de lanzamiento.

LA PRIMER LAPTOP

En 1989, la empresa Compaq lanzó la LTE, la primera laptop con batería de iones de litio. Esta tecnología permitió que la batería durara más tiempo y fuera más ligera. La Compaq LTE pesaba 4,5 kg y tenía una pantalla VGA de 10 pulgadas.

LA PRIMER LAPTOP

En 2019, ASUS lanzó la ZenBook Pro Duo, la primera laptop en incluir dos pantallas. La pantalla principal era de 15,6 pulgadas y la secundaria estaba ubicada en la parte superior del teclado. Además, contaba con un procesador Intel Core i9 de novena generación.

Como se puede observar, la evolución de las laptops ha sido impresionante. Desde las primeras computadoras portátiles hasta las más modernas, cada nueva generación ha incorporado tecnologías innovadoras y mejoras significativas en el diseño y la funcionalidad. Esperamos que esta línea del tiempo de las laptops haya sido informativa y entretenida.

LA LLEGADA DE WINDOWS

LA LLEGADA DE WINDOWS

Windows 95 fue lanzado al mercado el 24 de agosto de 1995 por Microsoft. En esta edición se introdujeron mejoras que eran muy significativas con respecto a sus antecesores entre los cuales se pueden mencionar los profundos cambios realizados a la interfaz gráfica de usuario de Windows, siendo completamente distinta a las de versiones anteriores, y el pasar de usar una arquitectura multitarea cooperativa de 16 bits a usar una arquitectura multitarea apropiativa de 32 bits.

LA LLEGADA DE WINDOWS

Este fue el primer service pack de Windows 95, el cual también tomó como nombre 4.00.950A, el año de salida de esta actualización fue 1996. El principal inconveniente de la versión era que no contenía Internet Explorer comparando con su versión predecesora.

Esta versión tampoco tenía soporte nativo para USB ya que su hardware no lo soportaba y tampoco lo tenía instalado. Su soporte para FAT32 todavía era inexistente únicamente seguía soportando la lectura de archivos en FAT16 ya que esta era la más utilizada en esa época.

El soporte para UDMA que era la que soportaba ratios de transferencia de 33.3 Mbit/s que superaba a los anteriores estándares de discos duros para PC.

LA LLEGADA DE WINDOWS

Es la cuarta versión de Windows 95 que salió al mercado, también es conocida como la versión 4.00.1111 o como 4.00.950B. Salió al mercado en 1996, un año después que la versión inicial. Fue una versión que renovó por completo a Windows 95, algo que era muy criticado de las versiones anteriores era que se atascaba el sistema operativo cada cierto tiempo, esto fue mejorado y se podría decir que es tan estable como Windows 3.11. Esta versión incluía el explorador de Internet, diseñado por Microsoft, Internet Explorer 3.0, aún no contaba con soporte para USB, debido a que en la época que salió al mercado el USB no era popular. Es la primera versión de Windows con soporte para el sistema de archivos FAT32, además soportaba también UDMA.