



**Mi Universidad**

## **CUADRO SINOPTICO**

*Nombre del Alumno: María Criselda Pérez Méndez*

*Nombre del tema: antecedentes y conceptos básicos de las computadoras.*

*Parcial I*

*Nombre de la Materia: Computación*

*Nombre del profesor: ING. Evelio Calles Pérez*

*Nombre de la Licenciatura: psicología*

*Cuatrimestre I cuatrimestre*

**ANTECEDENTES Y CONCEPTO BÁSICO DE LA COMPUTADORA**

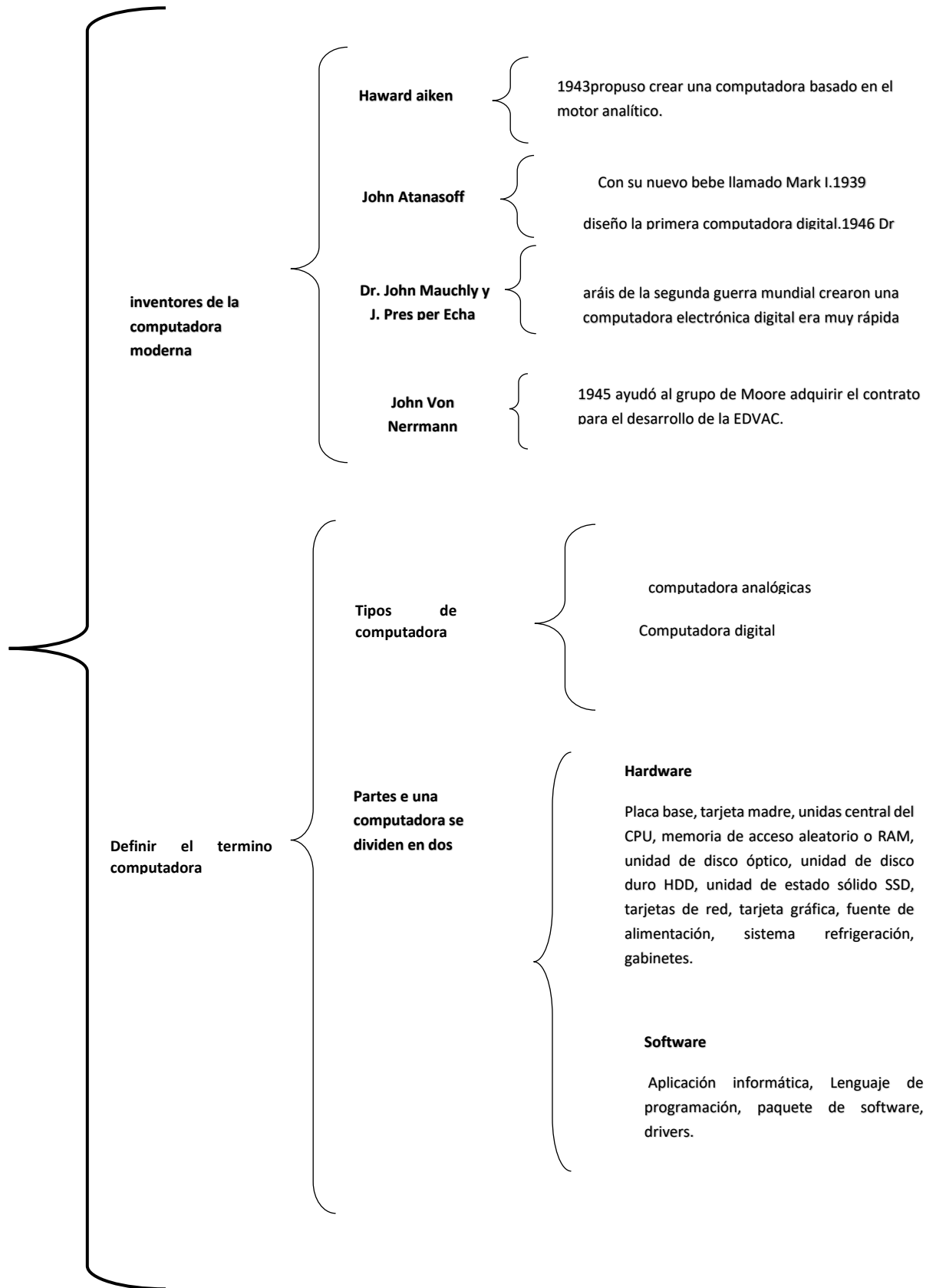
Menciona los elementos históricos más importantes que llevaron a la investigación de la computadora

- Abaco** { Es uno de los primeros dispositivos mecánicos para contar
- Pascalina** { En 1642 inventó una máquina que permitía sumar, restar, empleaba rueda de 10 al 9 y permite manejar números 999,999,99.
- Máquina analítica** { 1823 Charles Babbage bautizó su máquina (motor diferencial).
- Eniac** { 1947 Dr. John Mauchly y J. Presper Eckert en 1946 completó su trabajo computadora electrónica y digital era inmensa y ocupaba un espacio de 30x50 pies y un peso de 30 toneladas y consumía 160 kilovatios

Menciona algunos de sus mecanismos y sus inventores

- John Napier 1617** { matemático inventor de los huesos o bastoncillos.
- 1623 Wilhelm Schickard** { primer matemático en inventar y desarrollar la calculadora
- Blaise Pascal** { nació en 1623, a la edad de 13 años describió un error en la geometría e inventó la máquina llamada pascalina
- 1694 Gottfried Wilhelm von Leibniz** { diseñó un instrumento llamado stepped reckoner
- 1790 Joseph Marie Jacquard** { Jacquard creó el (Jacquard loom) empleaba tarjetas perforadas.
- Época antigua** { El Abaco, se creó alrededor de los 3000 a.C.  
los polímeros: 1617

## Antecedentes y conceptos básicos de la computadora



Antecedentes y  
conceptos básicos de  
la computadora

**tipos de  
codificación**

Sistemas de codificación, sistemas de multibytes  
versiones de este tipo de codificación: Jis, shift, Euac,  
UTF En este sistema cada conector, será presente  
mediante una secuencia

ódigo morse escritura en clave.

Código de clasificación bibliotecaria o código de  
producto

**Elementos  
básicos**

sistemas: binarios, octal, decimal,  
hexadecimal. CPU memoria cache muy rápida,  
Puede procesar muchos comandos, se encarga  
de realizar operaciones, hipológicos,  
aritméticos, y operaciones. Se divide en  
procesador, memoria, monitor del sistemas y  
circuito auxiliares.

Se encarga de procesar la información y también de  
enviarlo a cualquier componente que pueda ejecutar  
la acción

**Describe la función  
básica del CPU**

procesa una memoria de cache.

Puede procesar muchos comandos de  
manera consecutiva

Se encarga de realizar operaciones  
bien sea del tipo lógico, aritmético, y  
operaciones de control de  
transferencia

