



Mi Universidad

**Cuadro
sinóptico**

Nombre del Alumno:

Azucena del Rosario López Vázquez

Nombre Del Tema :

Unidad I

Parcial

Primer parcial

Nombre De La Materia

Computación I

Nombre Del Profesor

Evelio Calles Pérez

Nombre De La Licenciatura

Licenciatura en Psicología

Cuatrimestre

Primero

**Pichucalco Chiapas
07 de junio de 2023**

Unidad 1 Antecedentes y conceptos básicos de la computación

Inventos históricos mas importantes para la invención de la computadora

Unos de los primeros dispositivos para contar fue el Abaco, luego siguió la pascalina inventada por Blaise Pascal(1623-1662) posteriormente la maquina analítica (Charles Babbage), En 1944 se construye la Mark I ya para 1947 se construye la ENIAC y por ultimo la EDUVAC

Mecanismos antiguos de la computación y sus inventores

- El abaco representa el artefacto mas antiguo,
- 1617 John Napier invento los pioneros. Este artefacto nos permite multiplicar grandes números
- 1623 Wilhelm Schickard – intenta desarrollar una computadora, este matemático invento un mecanismo que permite sumar restar multiplicar y dividir
- 1642 Blaise Pascal descubre la pascalina
- 1694 Gotfri Wilhelm Von Leibniz diseño el steppet reckoner
- 1790 Joseph Marie Jacquard creo el telar de Jacquard
- 1812 Charles Babbage construyo el motor diferencial
- 1942 Howard Aiken construyo Mark 1
- 1939 John Atanasof diseño y construyo la primer computadora digital
- 1946 Dr. John Mauchly y J. Presper invento la ENIAC
- 1945 John Von Neumann desarrollo la EDUVAC

Computadora y elementos que la integran

Dispositivo que opera bajo el control de instrucciones almacenadas en su propia memoria, se compone del armazón (case), tarjeta del sistema procesador, memoria, dispositivo de almacenaje, aparato de entrada y salida. Entre otros elementos

Diferencia y características de la computadora con otro dispositivo

Los dispositivos tienen un mecanismo que emplean determinadas acciones en cambio la computadora acepta datos de entrada, los procesa, los almacena y los emite como salida para su interpretación.

Elementos básicos del sistema de codificación en la computadora

Surge en la necesidad de registrar, enmarcar, ordenar, identificar agrupar, clasificar y facilitar su registro. Esto es un método que permite, convertir un carácter de un lenguaje natural en un símbolo de otro sistema de representación, existe dos tipos básicos de representación de código, los significativos y los no significativos

Describir la función básica del CPU

se encarga de controlar las funciones de la mayoría de los dispositivos eléctricos, procesa información y también enviarlas a cualquier componente También el cual contiene por dentro miles de elementos, se divide:
Procesador, memoria, monitor del sistema y circuitos auxiliares.