



Mi Universidad

Cuadro Sinóptico

Nombre del Alumno Diana Laura López Herrera

Nombre del tema: Antecedentes y conceptos de la computación

Parcial Modulo: I

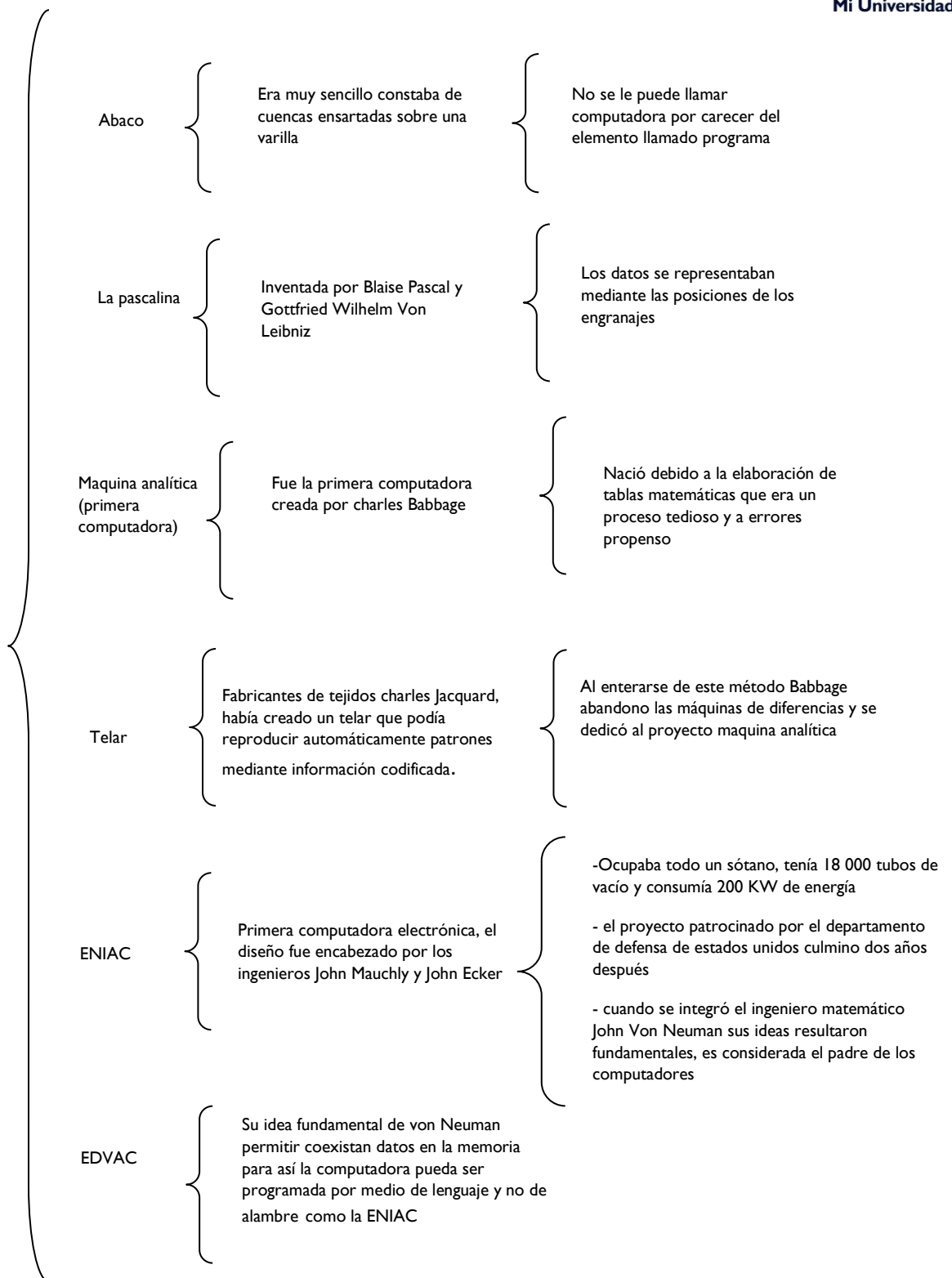
Nombre de la Materia: Computación

Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez

Nombre de la Licenciatura: Trabajo social

Cuatrimestre: I cuatrimestre

Antecedentes y conceptos de la computación



1.2 Mecanismos antiguos de la computación y sus inventores
(Época antigua)

1617 John Napier

Pionero matemático escocés, invento los huesos o bastoncillos de NAPIER

Permitía multiplicar grandes números bajo la manipulación de los bastoncillos

1623 Wilhelm schickard

Primer matemático en intentar desarrollar una calculadora

construyo un mecanismo que podía Sumar, restar, multiplicar, dividir

1642 Blaise pascal

Pascal descubrió un error en la geometría de descartes, invento una maquina calculadora que permitía sumar y restar conocida como el pascaliano

-Tal mecanismo empleaba ruedas numeradas del 0 al 9
-debido al alto costo el pascaliano no fue éxito comercial

1694Gottfiend Wilhelm von Leibniz

Diseño un instrumento llamado el stepped Reckoner

Siendo más versátil que la pascalina ya que podía: multiplicar, dividir, restar y sumar

1720 Joseph Marie Jacquard

creo el telar de Jacquard el cual empleaba tarjetas perforadas

1812Charles Babbage

Bautizo su maquina de ensueño con el nombre motor diferencial, pues trabajaba para resolver ecuaciones diferenciales

Comenzó a trabajar en otra versión de su máquina la cual nombro motor analítico

1880Herman Hollerith

Invento una perforadora lectora y tabuladora de tarjetas

Computadora moderna

1943 Howard Aiken

En el año 1943 se complementó su sueño con ayuda de la IBM. Con la "automatic séquense controlled calculator". Siendo la primera computadora electromecánica.

1939 John Anatasoff

Diseño y construyo la primera computadora digital

Tiempo después Anatasoff y Berry se dedicaron a trabajar en una modelo operacional llamada ABC "Anatasoff – Berry computer ". Siendo completada en 1942 utilizaba circuitos binarios y tenía memoria regenerativa.

1946 Dr. John Mauchly y J. Presper Eckert.

Con el inicio de la segunda guerra mundial, los militares necesitaban una computadora extremadamente rápida, John Mauchly y J. Presper Eckert, la única manera de resolver era con una maquina electrónica digital de manera que trabajaron en este proyecto.

1945 John Von Newmann

Ayudo al grupo MOORE adquirir el contrato para el desarrollo de la EDVAC.

I.3 computadora elementos que la integran

Computadora

Sistema electrónico que permite la entrada, el procesamiento almacenamiento y salida de datos

Tipos de computadoras

-Analógicas: aprovecha diferentes fenómenos físicos, pero con el problema hay que rediseñar su circuito (cambiar hardware).
 - Digitales: tiene como ventaja poder ejecutar diferentes programas para distintos problemas, sin la necesidad de modificar físicamente la máquina.

Clasificación

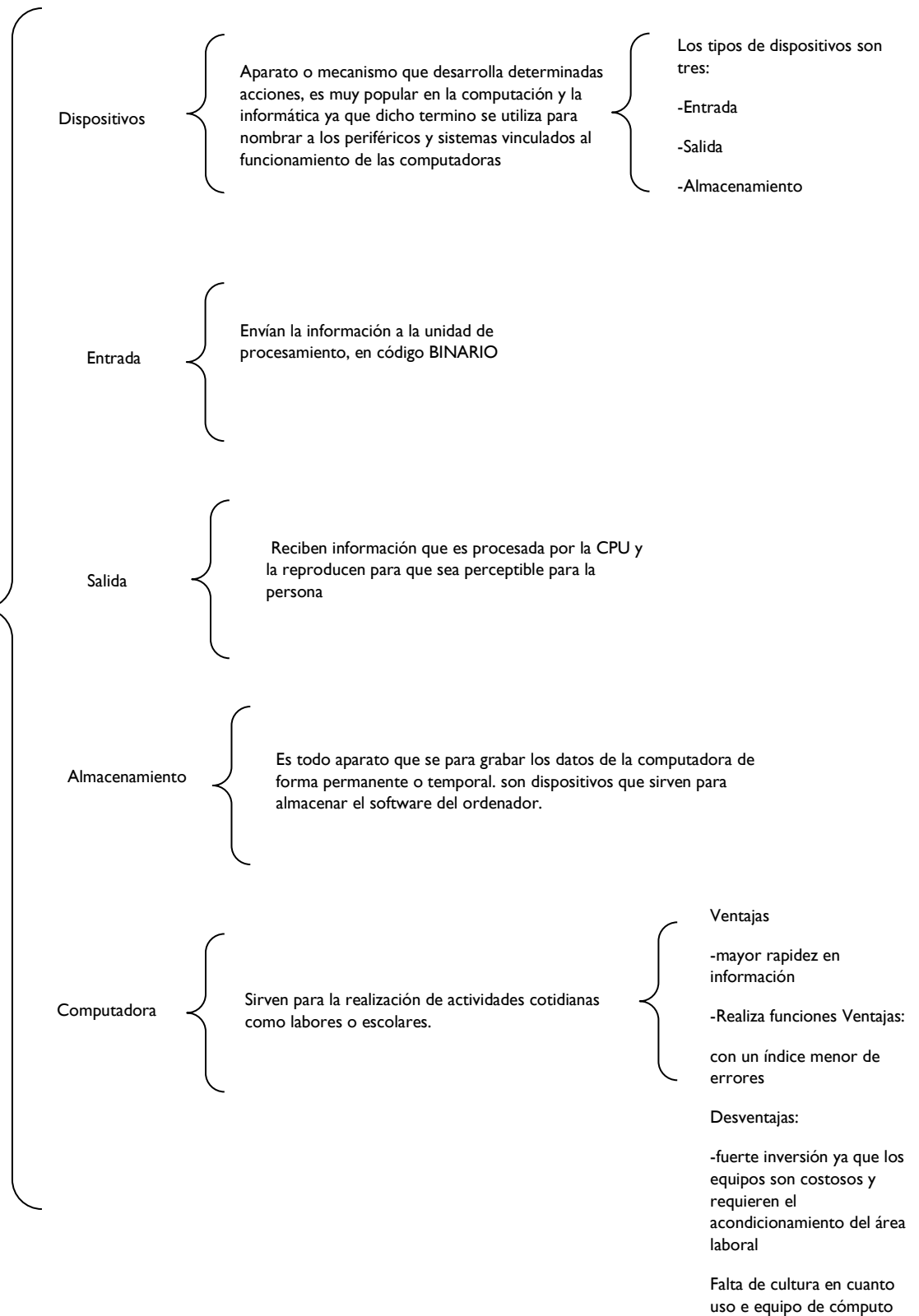
-Mecánica: funciona por dispositivos mecánicos con movimiento
 - Electrónicas: opera a base de energía electrónica

Partes de una computadora (Hardware y software)

Hardware: parte física de la computadora
 -placa base (placa madre, tarjeta madre)
 -unidad central de procesamiento (CPU)
 -Memoria de acceso aleatorio (RAM)
 -Unidad de disco óptico
 -Ratón

Software: permite que los programas utilicen las aplicaciones de software
 -sistema operativo
 -Aplicación informativa
 -Lenguaje de programación
 -paquetes de software
 -Drivers

1.3.1 Características esenciales entre la computadora y dispositivos de computación



I.4 Elementos básicos de codificación en una computadora

