



# Mi Universidad

## Cuadro Sinóptico

*Nombre del Alumno: Gumercindo Pérez Pérez*

*Nombre del tema: Antecedentes y conceptos básicos de la computación*

*Parcial : Modulo I*

*Nombre de la Materia: Computación I*

*Nombre del profesor: Evelio Calles*

*Nombre de la Licenciatura :Licenciatura en trabajo social y gestión comunitaria*

*Cuatrimestre: Primero*

**ANTECEDENTES  
Y CONCEPTOS  
BÁSICOS DE  
LA  
COMPUTACIÓN**

Los eventos historico  
Que yevaron a la  
Invención de la computadora .

El primer dispositivo que almaceno datos fue el abaco creado por las civilizaciones griega y romanas pero no se le puede llamar computadora por que carece de progamas.

La primera computadora fue la maquina analítica de el matematico Charles Babbage creada en el siglo xlx .

En 1947 se construyo la primer computadora electronnica Encabezados por los ingenieros John Mauchly y John Ecker.

Los mecanismos antiguos de la computadora y sus inventores.

Josep Marie Jacquard invento el telar de Jacquar que era una tarjeta perforada para crear patrones .

Charles Babbage diseño un sistema para almacenar datos impresos , Unidad de control y una unidad de almacenaje.

John Atanasoff construyo la primer computadora digital y esta usaba Circuitos lógicos y tenia memoria regenerativa.

Dr. John Mauchly y John Presper Eckert , crearon una computadora

Electrónica digital operacional que trabajaba con un sistema Desimal y tenia todas las características de una computadora de hoy dia.

Definir el termino  
Computadora y los  
elementos que la  
integran.

Es un sistema electronico capaz de realizar operación aritméticas y logicas con la minima intervención humana ademas de procesar y almacenar dicha información.

Compuesta por la unidad hardware y software.

Hardware es todo lo fisico de la computadora ejemplo: cpu, disco duro , tarjeta ,etc.

Por su parte el software es el conjunto de programas que permite el uso de aplicaciones .

ANTECEDENTES  
Y CONCEPTOS  
BÁSICOS  
DE LA  
COMPUTACIÓN

**Diferencia y características  
Esenciales entre la  
computadora y otras  
dispositivos de computación.**

Una computadora es aquel dispositivo que puede aceptar datos de entrada, procesarlos, almacenarlos y darles salida para su interpretación

Mientras que otros dispositivos de computación pueden almacenar datos y estos se basan en dos tipos de tecnologías: la óptica y la magnética, la óptica utiliza las propiedades del láser y la magnética en histéresis o fenómenos magnéticos.

**Los elementos básicos del  
sistema de codificación  
en una computadora.**

Son los significativos y no significativos o también llamados secuenciales o consecutivos.

Estos son escritos en un sistema multibyte en la que una cierta cantidad de bytes corresponden a un carácter y eso a su vez son convertidos a (alfabetos, sílabas, números, etc.).

**Las funciones del  
cpu.**

Este se encarga de procesar la decodificación de la información y de enviarla a un componente de la computadora que pueda ejecutar dicha acción.

También se encarga de realizar operaciones del tipo lógicas, aritméticas y de control de transferencia