



*Nombre del Alumno: América Hernández Castellanos*

*Nombre del tema: conceptos básicos.*

*Parcial: 1*

*Nombre de la Materia: computación.*

*Nombre del profesor: Evelio Calles Pérez*

*.Nombre de la Licenciatura: enfermería.*

*Cuatrimestre: 1*

Conceptos básicos de la computadora

Época moderna

El Ábaco: Este representa el artefacto más antiguo empleado para manipular datos se cree que alrededor de los años 3000 BC, los babilonios empleaban el ábaco para realizar cálculos matemáticos y rudimentarios.

**Charles Babbage: trabajo en una sofisticada versión de su máquina llamada motor analítico (analytical engine) fue apoyada por su amiga Ada Byron ella reunió dinero para su invención y escribió un programa de demostración para el motor analítico. Por su contribución al desarrollo de esta es considerada como el primer programador de**

Computadora moderna

En el año 1943 Aiken se completó su sueño con su nuevo bebé llamado Mark I, reconocida también como (automatic sequence controlled calculator) este computador, acepta tarjetas perforadoras, las cuales eran luego procesadas y almacenadas esta información. Más a continuación la (Mark II, Mark III, Mark IV).

En el 1939, John Atanasoff diseñó y construyó la primera computadora digital mientras trabajaba con Clifford Berr, un estudiante graduado. Esta computadora completada en 1942 usaba circuitos lógicos binarios y tenía memoria regenerativa.

Computadora y elementos que lo integran

Computadora:  
Es un sistema electrónico que lleva a cabo operaciones de aritmética y de lógica de acuerdo a las instrucciones, que son ejecutadas sin intervención humana.

Partes de la computadora

**Sistema de computadora:** una combinación de partes que trabajan como una unidad que son: equipo (hardware), programas (software), datos y gente. Entrada, cubierta, armazón.

**Tipos de computadora:**

**Analógicas:** se describen por relaciones matemáticas similares a (exponenciales, logarítmicas,) pueden entregar la solución muy rápidamente. pero tienen el inconveniente que al cambiar el programa a resolver hay que rediseñar sus circuitos (cambiar el hardware).

**Digitales:** están basadas en dispositivos biestables, que solo pueden tomar dos valores posibles: "1" o "0" 5tienen como ventaja, el poder ejecutar diferentes programas para diferentes problemas, sin tener la necesidad de modificar físicamente la, maquina.

Clasificación de la computadora

Estas pueden ser:

Mecánicas: funcionan por dispositivos mecánicos con movimiento.

Electrónicas: funcionan en vasa de energía eléctrica. Dentro de este tipo, según su estructura, las computadoras pueden ser:

Analógicas. requieren un proceso físico, un apuntador y una escala.

Digitales: llamadas así porque cuentan muy rudimentariamente." con los dedos "sus elementos de construcción, los circuitos electrónicos, son muy simples, ya que solo reconocen dos estados: abierto o serrado

## Partes de una computadora

### hardware

- Placa basa: conocida como la tarjeta madre o la placa principal.
- Unidad central del procesamiento o CPU: se llama simplemente procesador y se clasifica como el cerebro de la computadora.
- Memora de acceso aleatoria o RAM: es el componente en donde de forma temporal se almacena los datos y los programas que la CPU utiliza.
- Unidad de disco óptico: a si es denominada porque usa un láser para la lectura de los datos que están almacenados en medios ópticos como un CD, DVD o Blu-ray.
- Unidad de disco duro o HDD,
- Unidad de estado sólido o SSD.
- tarjeta de red
- tarjeta gráfica.
- fuente de alimentación.
- sistema de refrigeración gabinete.
- En la parte periférica se encuentran teclado, ratón mouse, monitor, impresora, parlantes altavoces.

### software

- Sistema operativo: es el software principal al igual que el conjunto de programa
- Aplicación informática.
- lenguaje de programación
- Paquetes de software.
- Drivers.